

## **ПРЕВЕД!**

Игра «Медвед» — весёлая динамичная игра на ловкость и быстроту реакции. Играть можно компанией из 3-8 человек.

### **Состав игры**

— *Бонжур, — скромно сказала косолапое чудовище*

«Превед» — фигурка в виде полена — 1 шт.

Карты — 84 шт.

Мешочек для игры — 1 шт.

Правила игры — 1 шт.

Шишка — 1 шт.

### **Подготовка к игре**

*Медведь долго запрягает, но быстро едет!*

1. Перемешайте карты;
2. Раздайте их игрокам примерно поровну (рубашкой вверх);

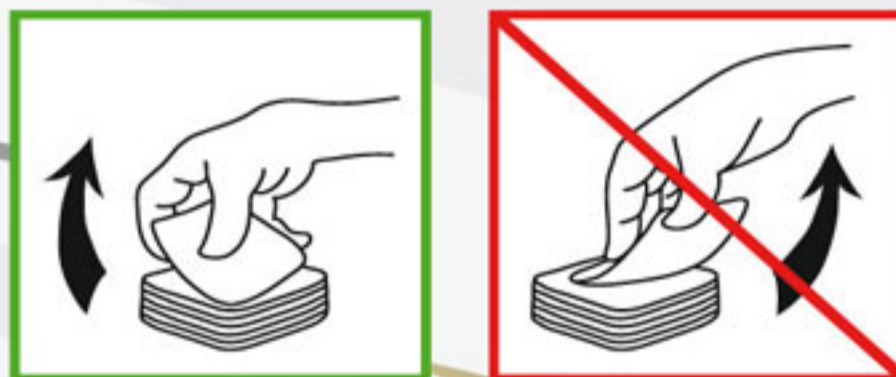
## Цель игры

Цель — раньше других игроков избавиться от своих карт. Для этого придётся быть очень и очень внимательным и быстрым!

## Начало игры

*Силен медведь, да воли ему нет!*

Начинает игру тот, кто любит мёд больше остальных игроков.



## Ход игры

— Каждый из игроков по очереди (в свой ход) переворачивает одну карту из своей стопки и движением от себя кладёт её рядом. Образуется две стопки: ещё закрытые карты и уже открытые.

- Если на столе оказывается две карты с одинаковым рисунком (но не цветом!), то между их владельцами объявляется дуэль.
- Если все рисунки разные, то ход передаётся дальше по часовой стрелке.

## **Дуэль**

*Кошка лапкой, а медведь всей пятернёй*

Дуэль по-медвежьи выглядит очень просто: нужно просто как можно быстрее схватить полено — Превед. Если игроки хватают полено одновременно, его не нужно вырывать — нужно просто посмотреть, чья рука ниже, тот и выиграл.

Победивший в дуэли за полено отдаёт все карты из открытой стопки кроме верхней проигравшему. Проигравший в дуэли берёт переданные противником карты и свои открытые карты, а затем кладёт их рубашкой вверх в собственную закрытую колоду. Не забудьте, что после этого у всех участников есть как минимум одна карточка, лежащая рисунком вверх.

После завершения дуэли ход передаётся следующему игроку.

## Штраф

*С медведем дружись, а за ружье держись*

Если игрок схватил Превед не в свою очередь, все игроки отдают ему открытые карты (кроме одной, верхней). И поделом! Не лезь поперёк батьки!

## Специальные карты

Кроме обычных карт, в игре есть специальные карты трёх типов:



1. «Превед всем!» — если выпала эта карта, то **КАЖДЫЙ** должен попытаться схватить Превед первым. Тот, кому это удалось, меняет все свои закрытые карты на закрытые карты другого игрока.



2. «Превед, соседи!» — при виде этой карты между соседями выложившего её игрока мгновенно начинается дуэль.



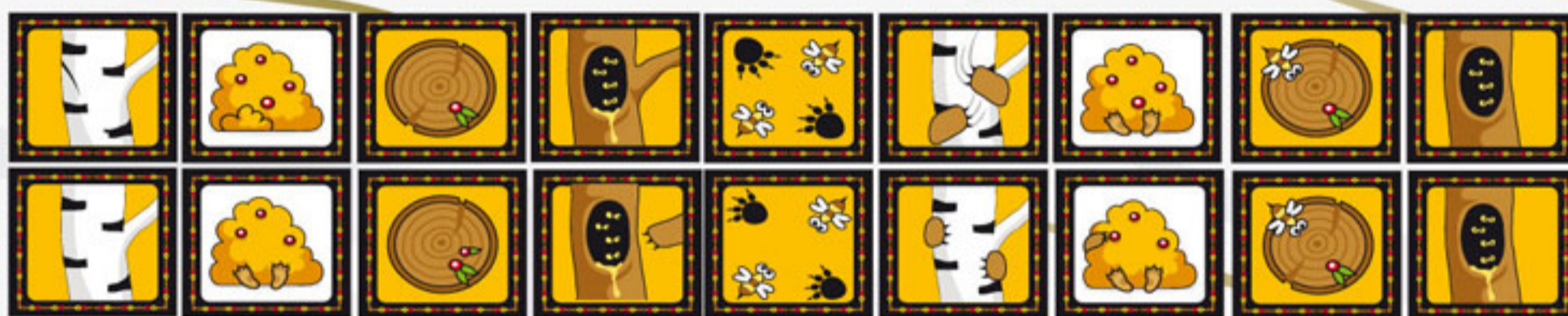
3. «Обратный Превед» — при появлении этой карты порядок передачи ходов идёт в противоположную сторону (например, если уже шёл по часовой, то теперь идёт против часовой).



4. «Дуэль по цвету» — если у двух или более игроков за столом карты совпали по ЦВЕТУ (форма не важна), то между ними начинается дуэль. Кто первым схватил Превед и выиграл дуэль, тот отдаёт соперникам свои открытые карты (кроме верхней). Распределить карты между проигравшими победивший игрок может по своему усмотрению.

Если совпадения по цвету не происходит, то игроки продолжают выкладывать карты одну за другой по часовой стрелке, пока не случится первая дуэль по цвету. После неё игра переходит в обычную стадию: решающей снова становится форма, а не цвет.

## Обычные карты



## Победитель

*Гип-гип, ура!*

Когда у игрока остаётся одна открытая карта, он поднимает руки вверх жестом Медведя и говорит «Превед!». Если он зазеваётся и кто-то его опередит, то он тут же получит штраф, как при попытке схватить полено не в свою очередь.

Самым Главным Медведем признаётся тот, кто избавился от карт раньше остальных.

## Конец игры

*Медведя бояться — от белки бежать*

Игра заканчивается, когда все игроки, кроме двух, скинули свои карты. У кого из этих двух разинь на руках осталось большее число карт, тот проиграл.

## Советы от Медведа



...

- Чем быстрее игроки выкладывают перед собой карты, тем веселее становится игра!
- Смотри в оба! Карты бывают очень похожими по форме, но всё же не одинаковыми.
- Летящий Превед тоже засчитывается — даже если Превед улетел со стола, кто первый его возьмёт, тот и выиграл дуэль



**(С) Д.А.Кибкало 2009  
(С) ООО "ИМПЕРИЯ", 2009**

**Над игрой работали: Д.Кибкало, И.Кибкало,  
Т.Фисейский, Т.Майфат, С. Абдульманов**

**Воспроизведение любых компонентов игры без  
разрешения правообладателя запрещено.**