



**ЗНАЕМ
ИГРАЕМ**

www.znaemigraem.ru

**Магазин настольных игр,
игрушек и подарков**

АСТІВІТУ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

Игра для 3 -16 игроков от 4-х лет
Авторы: Hablit / Eberl / Catty
Игры Пиатника, артикул: 776441

© 1998 by PIATNIK, Wien
Отпечатано в Австрии
www.piatnik.com



Piatnik

В набор входит:

- 6 частей игрового поля
- 2 деревянных слоника
- 165 карточек
- Правила игры

Цель игры:

Два слоника прогуливаются по лесу. Они направляются к морю. Игроки передвигают слоников по мере того, как они дают объяснение рисунку, изображенному на карточке. Какой слоник первым достигнет финиша?

Игровой материал:

Игровое поле:

Игровое поле состоит из 6 двухсторонних частей, которые необходимо соединить между собой. На этих частях поля показана дорога со следами слоников (синего, красного или жёлтого цвета). В начале игрового поля находится стартовая ячейка «START», а в конце – финишная ячейка «ZIEL».

Карточки:

На каждой карточке изображен рисунок. На обратной стороне карточки находится отпечаток следа слоника (синего, красного или жёлтого цвета). Перед началом игры участникам рекомендуется просмотреть все карточки для того, чтобы самые младшие участники игры познакомились с картинками на карточках.

Подготовка к игре:

* Выбрать 2 части игрового поля, на которых указана начальная стартовая ячейка “START “ и финишная ячейка “ZIEL“, и к ним присоединить остальные 4 части (в любой последовательности).

Игроки должны договориться между собой, каким образом будет составлено игровое поле: либо дорога к морю будет извилистой - в процессе игры надо будет совершить много поворотов, либо она будет S-образной.

* Необходимо хорошо перемешать карточки и положить их в одну стопку так, чтобы они лежали рубашкой (сторона с отпечатком следа слоника) вверх.

* Каждый из игроков должен приготовить бумагу и карандаш.

Внимание:

Перед началом игры игроки должны договориться, сколько времени нужно отвести для объяснения рисунка. Мы рекомендуем, учитывая, что в игре могут

принимать участие игроки разного возраста, тем игрокам, которые младше, давать больше времени, чем более старшим игрокам. Соответственно, если в игре будут принимать участие игроки равного возраста, то и время, отведённое им, должно быть тоже одинаковым. Продолжительность игры можно уменьшить, если не использовать некоторые части игрового поля.

Ход игры:

- * Игроки делятся на команды с равным количеством игроков в каждой команде. Каждая команда должна состоять, по меньшей мере, из двух игроков. Они договариваются между собой, кто из них будет начинать игру.
- * Каждая команда выбирает своего слоника и размещает его на стартовой ячейке.
- * Игра начинается с первого игрока первой команды. Он берёт верхнюю карточку из колоды таким образом, чтобы никто из членов его команды её не видел, и должен объяснить рисунок, который изображен на карточке, только игрокам своей команды, не называя его. Игроки его команды должны попытаться угадать, что изображено на карточке, высказывая всевозможные варианты ответов.
- * В случае если один из игроков называет правильный ответ, этот игрок может передвинуть слоника вперёд на одну ячейку (в виде отпечатка следа слоника), которая должна совпадать с цветом, указанным на лицевой стороне карточки. Если же в отведённое время команде не удалось справиться с заданием, то слоник должен остаться на ячейке, на которой он и находился, а использованная карточка кладётся вниз колоды.
- * После этого наступает очередь следующей команды.

Игроки могут объяснять рисунок, изображенный на карточке, используя следующие возможности:

- Рисование:** Объяснение происходит строго без слов. Ответ должен быть нарисован таким образом, чтобы команда смогла угадать его. Рисующий должен сохранять молчание. Только кивком головы он может дать понять своей команде, что ответ правильный. В рисунке не должны использоваться числа или слова.
- Объяснение:** Данный вариант объяснения предусматривает описание предмета в устной форме. Можно описывать ответ любым способом при условии, что нельзя произносить слова, составляющие правильный ответ и однокоренные слова. Задача другой команды – следить за соблюдением правил объяснения.
- Пантомима:** Описание предмета происходит строго без слов, используя только жесты. Игрок, демонстрирующий слово, может показы-

вать на предметы, брать их и показывать на их части, указывать на части своего тела.

Игрок может сам выбрать, какой вид представления рисунка ему наиболее близок.

Нарушение правил:

Команда, нарушившая правила, передает ход другой команде.

Окончание игры:

Команда, чей слоник первым достигнет финиша, объявляется победителем игры.

Коллективная игра

Подготовка к игре:

Происходит аналогично указанной выше.

Ход игры:

В данном варианте игры команда должна состоять как минимум из 3-х человек, которые совместными усилиями должны как можно быстрее доставить слоника к морю.

- * Игрок, который начинает игру, тянет первую карточку из колоды и пробует объяснить другим игрокам, какой рисунок изображен на этой карточке.
- * Если один из игроков называет правильный ответ, то этот игрок передвигает слоника на следующую ячейку вперед так, чтобы эта ячейка была такого же цвета, что и след на обратной стороне карточки. После этого уже этот игрок тянет следующую карточку из колоды и пробует объяснить очередной рисунок игрокам своей команды.
- * Игра считается законченной, когда слоник достигает финиша.

Если у Вас есть еще вопросы или предложения к игре "Activity для малышей", напишите нам пожалуйста:

Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik & Söhne
Postfach 79, A-1141 Wien
Österreich
www.piatnik.com