

Эверделл
Туманный лес

ПРАВИЛА ИГРЫ

О ДОПОЛНЕНИИ

За извилистыми ветвями Туманного леса скрывается множество тайн. Испокон веков монахи этой чащобы ведут записи легенд, рассказывающих как о героях прошлого, так и о героях настоящего, включая истории об основателе Эверделла, Коррине Эвертейле.

Однако в самых тёмных глубинах затаилась и терпеливо ждёт своего часа новая, зловещая и коварная угроза... Сможет ли Изумрудная долина избежать попадания в сети паучихи Вивьен и её неисчислимого выводка?

Дополнение «Туманный лес» состоит из нескольких модулей, которые можно использовать вместе с базовой игрой или любым из дополнений. Кроме того, это дополнение добавляет продвинутый модуль игры для одного или двух игроков под названием «Королева пауков».

СОСТАВ ИГРЫ



20 карт действий



5 карт подсчёта очков Вивьен



23 карты существ и сооружений



8 карт индивидуальностей для режима «Индивидуальность Вивьен»



13 карт планов для одиночного режима «Планы Вивьен»



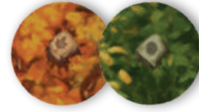
33 карты заговоров для одиночного режима «Заговор Вивьен»



14 жетонов паутины



12-гранный кубик



2 двухсторонних жетона сезонов



26 фишек работников

6 фишек бабочек 6 фишек свинок 6 фишек ласок 8 фишек пауков



4 фишки послов-лягушек и 4 фишки зайцев-исследователей
(ДЛЯ ДОПОЛНЕНИЙ «ЖЕМЧУЖНЫЙ РУЧЕЙ» И «ОСТРЫЕ ХРЕБТЫ»)



4 карты способностей игроков



1 фишка Вивьен



2 планшета Вивьен/игроков

Модули

Перед началом партии решите сообща, какие модули этого дополнения вы хотите использовать. Описание каждого модуля, а также подготовка к игре и правила описаны ниже.

ЧЕРЕЗ СЕЗОНЫ


За долгие годы кропотливого труда фермеры Изумрудной долины научились адаптироваться к любым сложностям, возникающим из-за неотвратимой смены времён года. Этот модуль позволит вам использовать плоды их изобретательности и в своём городе!

Замените 8 карт «Ферма» из базовой игры на 8 новых уникальных карт «Ферма» из этого модуля (они отмечены символом ). Все эти карты могут обладать разной стоимостью розыгрыша, а также уникальными свойствами, зачастую с выбором из двух вариантов. Применяя свойство такой фермы, вы можете выбрать только один из указанных на ней эффектов.



КОРРИН ЭВЕРТЕЙЛ

Коррин Эвертейл, легендарный основатель Эверделла, встретил на своём пути множество опасностей и испытаний, прежде чем открыть миру чудеса Изумрудной долины. Предлагаем вам прожить легенду о нём от первого лица!

Карты «Коррина Эвертейла» отмечены символом . Во время подготовки к игре замешайте все 5 карт из этого модуля в колоду. Все они обладают мощными свойствами и рекомендуются прежде всего для опытных игроков.




Эти карты подчиняются тем же правилам, что и остальные карты существ и сооружений. Вдобавок к этому вы можете использовать карты сооружений из модуля «Коррин Эвертейл», чтобы разыграть любую другую карту существа указанного на них цвета совершенно бесплатно. А любую карту существа из модуля «Коррин Эвертейл» можно бесплатно разыграть с помощью любой карты сооружения указанного на ней цвета. К примеру, вы можете разместить жетон закрытой двери на карте «Школа», чтобы разыграть карту «Король Коррин» (вместо карты «Учитель»).



НОВЫЕ ЛЕГЕНДЫ

Легендарные карты — это единственные в своём роде существа и сооружения. Они обладают мощными свойствами, поэтому рекомендуем ознакомиться с базовой игрой, прежде чем добавлять в свою партию «Новые легенды».

Эти карты можно включать в игру как отдельно, так и вместе с выпущенным ранее модулем «Легенды» из набора «Золото долины». Все легендарные карты отмечены символом .



Подготовка к игре с легендарными картами

Разделите колоду легендарных карт на существ и сооружения, перемешайте их по отдельности и раздайте каждому игроку 1 случайное легендарное существо и 1 случайное легендарное сооружение.

Игроки держат эти карты в тайне, но они не считаются картами на руке и не подпадают под ограничение на 8 карт.

Остальные легендарные карты уберите в коробку, не глядя на их лицевые стороны.

Особенности

Легендарные карты играют по обычным правилам, но с некоторыми отличиями.

Вы можете сыграть легендарную карту одним из двух способов: либо заплатив её стоимость в ресурсах, либо бесплатно — сбросив из вашего города карту, указанную на **красной ленте** слева. По-другому легендарную карту бесплатно сыграть нельзя. После того как вы сыграли легендарную карту любым из двух способов, вы уже **не сможете сыграть** указанную на ленте карту в свой город.

Если при этом вы сбросили карту, на которой лежал жетон закрытой двери или находилась фишка работника, переложите этот жетон/фишку на легендарную карту.

Нельзя сыграть легендарную карту первым способом (заплатив её стоимость в ресурсах), если в вашем городе есть карта, название которой указано на красной ленте этой легендарной карты. Если у вас несколько копий карты, указанной на красной ленте, сбрасывайте только одну из них.

Для участия в событии или для бесплатного розыгрыша существ легендарная карта считается картой, указанной на красной ленте.

При подсчёте уникальных или обычных существ/сооружений в конце игры легендарная карта не считается ни обычной, ни уникальной.

ЗАМЕНЯЕТ КАРТУ «БАРД».

ОТКРЫВАЕТ В ВАШЕМ ГОРОДЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ЯЧЕЙКУ.

ЗАМЕНЯЕТ КАРТУ «КЛАДБИЩЕ».

МОЖЕТЕ СБРОСИТЬ «КЛАДБИЩЕ» ИЗ ВАШЕГО ГОРОДА, ЧТОБЫ БЕСПЛАТНО СЫГРАТЬ В НЕГО «ГРОБНИЦУ ВЕЧНОГО ПЛАМЕНИ». ПОСЛЕ ЭТОГО ВЫ БОЛЬШЕ НЕ СМОЖЕТЕ РАЗЫГРАТЬ В СВОЙ ГОРОД КАРТУ «КЛАДБИЩЕ». АНАЛОГИЧНЫМ ОБРАЗОМ ВЫ МОЖЕТЕ СБРОСИТЬ КАРТУ «БАРД», ЧТОБЫ РАЗЫГРАТЬ КАРТУ «ЙОР ЗЛАТОКРЫЛ».

Каждая легендарная карта открывает дополнительную ячейку в вашем городе.

Сама легендарная карта всё ещё занимает ячейку в вашем городе.

Вы можете разыграть легендарную карту, даже если все ячейки вашего города уже заняты (она займёт открытую ей же самой дополнительную ячейку).

Легендарные карты не могут быть сброшены из города ни при каких условиях.

Свойства легендарных карт нельзя скопировать ни одним из доступных в игре способов.

Карта «Вечное древо» не позволяет бесплатно сыграть легендарную карту.

Одиночная игра (Ругворт): каждый раз, когда вы играете легендарную карту, Ругворт получает 3 жетона ПО с номиналом 1, а затем получает возможность сыграть сразу 2 карты (вместо 1).

НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ ИГРОКОВ



Этот модуль появляется в дополнении «Фестиваль» и вводит уникальные способности для каждого типа существ. Замешайте новые карты с остальными картами способностей во время подготовки к игре. Затем раздайте каждому игроку 2 случайные карты способностей, из которых нужно будет выбрать одну. Если у вас есть только карты способностей из этого дополнения, раздайте всем игрокам по 1 карте. Все не выбранные игроками карты способностей уберите в коробку. При игре с модулем «Способности игроков» действуют следующие дополнительные правила:

- никто не получает нового работника при подготовке к весне;
- способности игроков не применяются вместе со способностями крупных существ из дополнения «Острые хребты»;
- способности не являются свойствами-скидками, поэтому вы можете сочетать их с любыми свойствами-скидками.

КОРОЛЕВА ПАУКОВ

В Эверделл вторглась новая злодейка! Паучиха Вивьен плетёт свои сети, чтобы превратить вашу жизнь в шёлковый кошмар. Модуль «Королева пауков» рассчитан на 1–2 игроков, при этом сама паучиха становится дополнительным автоматическим игроком в партии.

БАЗОВАЯ ПОДГОТОВКА ВИВЬЕН

Если вы противостоите Вивьен в одиночку, выполните подготовку партии на двоих по базовым правилам игры «Эверделл» (т. е. разместите на опушках 3 карты леса).

Если же вы противостоите ей вдвоём, подготовьте партию на троих.

Во время подготовки уберите из игры карту особого события «Эверделльские игры». Каждый игрок-человек берёт 5 карт из колоды существ и сооружений.



- 1 Разместите оба планшета паучихи с одной стороны от игрового поля.
- 2 Выдайте Вивьен 8-гранный кубик из базовой игры «Эверделл». Если играете в одиночку, возьмите верхнюю карту основной колоды и положите её взакрытую рядом с логовом паучихи. Она станет первой картой на её руке. Если вы играете против Вивьен вдвоём, паучиха начинает с 2 картами на руке вместо 1.
- 3 Выберите уровень сложности (от 0 до 4, где 4 — самый сложный) и положите соответствующую ему карту подсчёта очков рядом с планшетом паучихи. Уровень сложности влияет на то, сколько ПО получает паучиха во время игры и сколько дополнительных ПО она получит в конце партии.





Первый символ сезона соответствует зиме, значит, эта карта действия является «зимней».

- 4 На картах действий указаны символы сезонов (в порядке следования от зимы к осени). На картах могут быть указаны не все сезоны. Первый символ сезона, указанный на ней, соответствует первому сезону, во время которого действует эта карта.



4 Отсортируйте карты действий по сезонам. *Примечание:* если вы играете без дополнения «Жемчужный ручей», перед сортировкой уберите в коробку 2 карты действий, отмеченные символом . Карты действий с символом  участвуют в игре, даже если вы играете без дополнения «Лесной экспресс».

5 Выберите 2 случайные карты из 5 зимних  карт действий с символом работника-паука  в левом верхнем углу и верните 1 из них в коробку, не глядя на её лицевую сторону. Вторую карту так же, не глядя на её лицевую сторону, отложите. Перемешайте оставшиеся 7 зимних карт действий и сложите их лицевой стороной вниз рядом с планшетом паучихи, тем

самым сформировав её колоду действий. Затем положите отложенную ранее карту действия на верх получившейся колоды. На начало игры в колоде действий паучихи должно быть 8 карт.

6 Карты действий остальных сезонов сложите стопками лицевой стороной вверх рядом с планшетами паучихи. В ходе игры вы будете добавлять эти карты в колоду действий.

7 Положите жетон сезона зимней стороной вверх рядом с колодой действий, чтобы не забыть, какой сейчас сезон у Вивьен. Второй жетон сезона отложите в сторону.

8 Разместите фишку Вивьен и 2 фишки работников-пауков в её запасе, как показано на иллюстрации ниже.

9 Разместите 6 оставшихся фишек работников-пауков в нижней части планшета с «Подготовкой к сезону», как показано на схеме ниже; эти работники станут доступны ей в следующие сезоны.



ВЕСНА

ЛЕТО

ОСЕНЬ

8 **8** зимних карт действий

8 Здесь будет сыграна текущая карта действия паучихи лицевой стороной вверх.

7 Сюда кладите активную карту выбранного модуля, если включили модуль в игру.

1 **Действия Вивьен**

- Возьмите карту из колоды и выберите себе на руку.
- Сравните полученную карту с рукой.
- Играет первая карта с ручьём.
- Получите жетон ДВ (если есть неиспользованный жетон-омоним).
- Получает жетон ДВ.
- Играет вторая карта с ручьём.
- Играет третья карта с ручьём и помещает 6 в очередь фишку Вивьен.
- Размещает фишку работника-паука в главном запасе.
- Размещает фишку паука-летуна в главном запасе.
- После действия помещает карту в колоду действий паучихи.

Размещение работников

- На любой карте с «Ж» фишка Вивьен.
- На любой карте с «Л» или «О» фишка.
- На первой свободной клетке, не требующей контроля Вивьен или паука-летуна.
- На первой свободной клетке, не требующей контроля Вивьен или паука-летуна.
- Окружающие 1 свободные клетки не заняты.
- В главной колоде.
- Видео: один жетон-омоним паука-летуна, один жетон-омоним паука-земляника, один жетон-омоним паука-земляника.
- На руке с максимальной длиной из доступных карт (или из колоды, если Вивьен не имеет 1 фишки).
- В главной колоде или в очереди на колоду, если на руке, или в очереди на колоду.



7



2

УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ

3 **Бесполокоство**


Иллюстрация: рыбка в аквариуме.

- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.
- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.
- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.
- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.
- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.
- Иллюстрация: рыбка в аквариуме.

Подготовка Вивьен с дополнительными модулями

Если вы решите включить в игру описанные ниже модули, рекомендуем не использовать вместе с ними карты и материалы дополнений «Жемчужный ручей», «Лесной экспресс» и «Острые хребты».

После подготовки Вивьен по обычным правилам выберите, какой (или какие) из дополнительных режимов вы хотите добавить в игру.

Положите на планшет паучихи жетоны паутины  (они понадобятся ей во время игры).

Индивидуальность Вивьен: выберите 1 карту индивидуальности и положите её рядом с планшетами паучихи. Остальные карты индивидуальности уберите в коробку.

Заговор Вивьен: перемешайте карты заговоров и положите их стопкой лицевой стороной вниз рядом с планшетами паучихи.

Планы Вивьен: выберите 1 карту плана и положите её рядом с планшетом паучихи. Остальные карты планов уберите в коробку.

Примечание: модули «Заговоры» и «Планы» доступны только для одиночной игры и могут быть включены в неё только по отдельности друг от друга.




Подготовка Вивьен с другими дополнениями

«Королеву пауков» можно совмещать с большинством других дополнений и модулей (кроме модуля одиночной игры против Ругворта). Подготовка к игре происходит по обычным правилам (см. стр. 6), кроме перечисленных ниже изменений.

СПОСОБНОСТИ ИГРОКОВ

Не включайте в игру карту способности «Пауки». Вивьен не может использовать карты способностей.

ЖЕМЧУЖНЫЙ РУЧЕЙ

Во время сортировки карт действий паучихи по сезонам добавьте к ним 2 карты с символом  по обычным правилам.

Замените весеннюю фишку работника пауков послемлягушкой соответствующего цвета.



ОСТРЫЕ ХРЕБТЫ

Перед замешиванием карт открытий уберите из стопки вершин карту «Долина гроз».

ФЕСТИВАЛЬ

Особые события: добавьте в игру 2 особых события из дополнения «Фестиваль» и 2 особых события из базовой игры «Эверделл» (1 особое событие из «Фестиваля» разместите в начале ряда событий, а другое — в его конце).

Рынок: в начале игры разместите жетоны рынка в ряд в случайном порядке с той стороны рынка, где написано «Обменяй».

Фестиваль цветов: разместите фестиваль на игровом поле между основными событиями из базовой игры.

Индивидуальность

ЗАГОВОР

План



ЛЕСНОЙ ЭКСПРЕСС

Выдайте Вивьен 12-гранный кубик вместо 8-гранного. При этом она не получает золотые жетоны закрытых дверей, жетон билета и фишку запасов.

Используйте в партии только карты особых событий из дополнений «Лесной экспресс» и/или «Фестиваль».



Ход игры с королевой пауков

Партии с использованием этого модуля проходят по обычным правилам со следующими изменениями:

- Вивьен — всегда первый игрок. В одиночной игре вы будете ходить с ней поочередно.
 - Рука паучихи представляет собой стопку карт, лежащих лицевой стороной вниз. У Вивьен нет предела руки. Каждый раз, после того как Вивьен получает карту на руку, перемешивайте карты в этой стопке.
 - Вивьен не получает и не теряет ресурсы, карты или ПО, когда размещает своих работников в локациях (но они всё ещё занимают эти локации). Паучиха разыгрывает все карты бесплатно.
 - Каждый раз, когда вы получаете указание отдать Вивьен карту, добавляйте их в стопку её руки. **Также паучиха получает 1 жетон ПО с номиналом 1 за каждую карту, которую вы ей отдаёте.**
 - Если вы должны передать Вивьен какие-либо ресурсы, верните их в общий запас, возьмите из колоды такое же число карт и замешайте их на руку паучихи. Не выдавайте ей жетоны ПО за карты, полученные таким способом.
- Вивьен полностью игнорирует свойства локаций, в которых она размещает работников, и карт, которые она разыгрывает в свой город. Т. е. она может разыгрывать в свой город одинаковые уникальные карты, не применяет никакие свойства разыгрываемых ей карт и не получает бонусные очки (например, за карту «Башня»). Единственное исключение — карта «Шут». Вивьен всегда играет «Шута» в ваш город, если в нём есть свободные ячейки и если в вашем городе нет другого «Шута». Во втором случае она сбрасывает карту «Шута» в качестве своего действия.
 - В игре с 2 игроками-людьми, когда паучиха должна выбрать целью 1 из своих соперников, используйте для выбора символы приоритета (см. «Разрешение спорных ситуаций» на стр. 15). Символ ↻ указывает, что целью становится игрок слева от неё, а символ ↺ — справа от неё.
 - Действия Вивьен определяются картами действий, каждая из которых привязана к определённому сезону. Вместе с их смелой будет меняться и поведение паучихи. Вивьен так же, как и вы, начинает игру зимой.
 - Партия завершается, когда все игроки-люди спасовали, а паучиха подготовилась к сезону в конце осени.



СЫГРАВ КАРТУ «ПОЧТА», ВЫ ДОЛЖНЫ ОТДАТЬ СВОЕМУ СОПЕРНИКУ 2 КАРТЫ. В ДАННОМ СЛУЧАЕ ПАУЧИХА НЕ ТОЛЬКО ПОЛУЧИТ ОТ ВАС 2 КАРТЫ, НО И ВОЗЬМЁТ 2 ЖЕТОНА ПО ИЗ ОБЩЕГО ЗАПАСА.



ПЛАНШЕТЫ ВИВЬЕН

На одном планшете паучихи расположен **личный запас** Вивьен, где вы будете хранить её фишку, фишки её работников, жетоны паутины, а также перечислены возможные действия паучихи и порядок её ходов. На втором её планшете изображено её **логово**, где Вивьен будет хранить свои достижения: жетоны ПО, все события, в которых она приняла участие, и карты, которые вы поместите на планшет в качестве достижений паучихи.

Личный запас Вивьен

ПАМЯТКА С ОПИСАНИЕМ ДЕЙСТВИЙ И ПРАВИЛ РАЗМЕЩЕНИЯ ЕЁ ФИШЕК

Действия Вивьен

- Берёт карту из колоды и размещает себе на руку.
- Сбрасывает верхнюю карту с руки.
- Играет верхней картой с руки.
- Получает жетоны ПО согласно выбранному уровню сложности.
- Получает жетон ПО.
- Играет любую карту с колоды.
- Играет любую карту с пазлы и помещает в её ячейку фишку Вивьен.
- Размещает фишку работника-паука в указанной локация.
- Размещает фишку пса-лгушка в пазловой локация (о-Жемчужный ручей).
- После действия получает карту туриста («Блесной экспресс»).

Действия работников

• На первом основном событии, все требования которого Вивьен выполняет, или выполняет хотя бы 2 из них, игрок получает жетон.

• На первом особом событии, все требования которого Вивьен выполняет, или выполняет хотя бы 1 из них, игрок получает жетон.

• В указанной локация: Вивьен получает указание; игрок ставит жетон рыбка, если возможно.

• На ходу с наибольшей ценностью из доступных карт; если возможно, Вивьен получает 1 украшение.

• В указанной локация или следующей локация того же типа, если игрок захочет.

Логово

ПАМЯТКА ДЛЯ ИГРОКОВ

Порядок хода

Раскройте следующую карту действия.

Если есть символ или когда в игровое поле Вивьен готовиться к новому сезону.

В ином случае Вивьен выполняет первым доступным действием соответствующее текущему сезону.

Подготовка к сезону:

- Берите паука, её работников и все и Вивьен.
- Вивьен участвует в 1 основном событии, если выполняется все его требования. Странт 1 чудо с наибольшей ценностью, которое игрок себе позволяет (в конце осени).
- Собираете новую колоду действий и обновляете жетоны сезона.
- Вивьен получает работников, добывает и сбрасывает карты в соответствии с сезоном (см. шаг 2).
- Выводит фишку-паука карту-паука, если это необходимо.
- «Острые зубы»: Вивьен выполняет действие «Исследовать» перед подготовкой к сезону.

Награды Вивьен за «Подготовку к сезону»

Весна +1 +2 лето +2 +2 осень +3 +2



ХОД ВИВЬЕН

1. Раскройте верхнюю карту колоды действий.
2. Вивьен выполняет указанное на карте действие, соответствующее её текущему сезону.



- Вивьен всегда выполняет первое указанное на карте действие, соответствующее текущему сезону (слева от разделительной черты), если это возможно.
- Если Вивьен не может выполнить это действие, она выполняет второе указанное на карте действие, соответствующее текущему сезону (справа от разделительной черты), если это возможно.
- Если Вивьен не может выполнить ни первое, ни второе действие, она выполняет базовое действие, указанное в нижней части карты, настолько полно, насколько это возможно. К примеру, выполняя базовое действие карты, приведённой выше, паучиха размещает 1 работника (если это возможно) в локации «Рынок» или «Убежище» и получает столько жетонов ПО, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков.



В некоторых случаях Вивьен сможет выполнить действие размещения работника, даже если нужная ей локация занята (см. «Размещение работников-пауков»).

3. Если фишка Вивьен уже размещена на поляне, а в её личном запасе не осталось фишек работников-пауков, когда она берёт карту действий с  или , паучиха должна подготовиться к сезону.


Вивьен не может совершить действие, если:


- Она должна сыграть в свой город карту, но все 15 ячеек в нём уже заняты*.
- Она должна сбросить карту, но у неё на руке их не осталось**.
- Она должна разместить работника, но у неё уже нет доступных фишек-работников или все доступные локации указанного типа заняты (см. стр. 13).
- Она должна разместить работника на одном из особых событий, когда уже поучаствовала в другом особом событии в текущем сезоне.
- Она должна построить чудо или разыграть украшение, но не может сделать ни то ни другое («Жемчужный ручей»).


* Даже если все ячейки в городе Вивьен уже заняты, когда она появляется на поляне, всё равно разместите на поляне её фишку, но вместо розыгрыша карты с поляны сбросьте её.


** Вивьен может выполнять действие  и , даже если у неё нет карт для сброса.

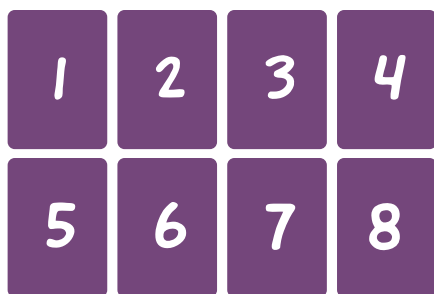
ДЕЙСТВИЯ ВИВЬЕН

 **Взять 1 карту:** паучиха берёт 1 карту из основной колоды и замешивает её себе на руку.

 **Сбросить 1 карту:** паучиха сбрасывает верхнюю карту с руки и получает 1 жетон ПО с номиналом 1 из общего запаса.


 **Сыграть 1 карту с руки:** паучиха разыгрывает в свой город верхнюю карту с руки.

 **Сыграть 1 карту с поляны:** бросьте 8-гранный кубик. Результат броска определяет номер карты, которую Вивьен должна сыграть в свой город. Карты на поляне пронумерованы в следующем порядке:



После того как Вивьен сыграла нужную карту с поляны, положите новую карту из колоды ей на замену.


Примечание: если по результату броска Вивьен должна сыграть карту из ячейки, в которой находится её фишка, она разыгрывает в свой город верхнюю карту из основной колоды.

 **Сыграть 1 карту с поляны и взять 1 карту:** Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны». Выложите на поляну карту ей на замену. Затем замешайте 1 карту из колоды паучихе на руку.


 **Сыграть 1 карту с поляны и сбросить 1 карту:** Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом,


описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны». Выложите на поляну карту ей на замену. Затем сбросьте верхнюю карту с руки Вивьен и положите 1 жетон ПО в её логово.

Если паучиха не может сбросить карту с руки, она играет карту с поляны обычным способом, но не получает жетон ПО.


 **Разместить работника:** Вивьен размещает 1 работника в указанной на карте локации (см. ниже).



Символ  в левом верхнем углу карты означает, что каждое из указанных на карте действий (кроме базового) обязывает Вивьен разместить работника в какой-либо локации.

 **Разместить Вивьен:** Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны». Если в городе паучихи нет свободных ячеек, сбросьте выбранную для розыгрыша карту. Не выкладывая карту из колоды на замену: вместо этого разместите фишку Вивьен в образовавшейся пустой ячейке на поляне. Замену этой карте вы можете выложить только после того, как фишка Вивьен вернётся в её личный запас во время её подготовки к сезону.


Базовые действия:

 **Получить победные очки:** Вивьен получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько указывает выбранная карта подсчёта очков (от 0 до 4). Паучиха всегда получает ПО, даже если не может выполнить другие части указанного базового действия.


*Рынок /
Убежище* Вивьен размещает 1 работника (если такие есть) в локации «Убежище».

Если вы играете с рынком из дополнения «Фестиваль», вместо этого разместите 1 из её доступных работников в локации «Рынок» (игнорируя ограничение этой локации). Даже если у Вивьен не осталось работников в личном запасе, выберите и переместите 1 жетон рынка, используя символ **приоритета** (см. «Разрешение спорных ситуаций»).

 **Сбросить карту:** сбросьте верхнюю карту с руки Вивьен.

 **Взять карту:** возьмите и замешайте 1 карту из колоды на руку Вивьен.

РАЗМЕЩЕНИЕ РАБОТНИКОВ-ПАУКОВ

Вивьен может размещать своих работников только в одиночных локациях . Исключения составляют базовые действия Вивьен, указывающие разместить работника в локации «Убежище» или «Рынок».

Если отмеченная на карте действия локация занята, разместите работника в следующей за ней по часовой или против часовой стрелки незанятой локации нужного типа, ориентируясь на символ приоритета (см. «Разрешение спорных ситуаций»).

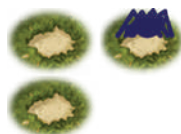


ЛОКАЦИИ РАБОТНИКОВ-ПАУКОВ

    **Основные локации:**


Вивьен размещает 1 работника в указанной основной локации.

Лесные локации: Вивьен размещает 1 работника в указанной лесной локации.



В этом примере Вивьен должна разместить 1 работника-паука в правой верхней лесной локации.



Город Вивьен: паучиха размещает 1 работника на любой доступной карте локации (по вашему выбору) в её городе, кроме карт с символом . Любые недоступные ячейки на этих картах всегда считаются доступными для Вивьен. После размещения работника на карте локации она получает 2 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса.





Если первая ячейка этой карты локации уже занята, Вивьен может разместить работника во второй ячейке этой локации, даже если в её городе нет карты «Монах». После этого она получает 2 жетона ПО. Так как паучиха полностью игнорирует текст, указанный на картах, она возвращает размещённых на этой карте работников во время подготовки к сезону.

Пример: Вивьен должна разместить 1 работника в левой нижней лесной локации на поле, однако эта локация уже занята. Изображённый на карте символ приоритета указывает направление по часовой стрелке, поэтому паучиха размещает своего работника в левой верхней лесной локации.



Карты открытых локаций:

Вивьен размещает работника на карте локации с символом  (по вашему выбору) в вашем городе. Вы, как и обычно, получаете за это столько жетонов ПО, сколько указано на этой карте. Если в вашем городе нет таких карт, разместите её работника на карте локации с символом  в её собственном городе. В этом случае паучиха получает жетоны ПО сама. Если вы противостоите Вивьен вдвоём, используйте символ приоритета, чтобы решить, в чей город она попытается разместить работника первым.

Основные события: Вивьен размещает 1 работника на жетоне основного события, требования для участия в котором Вивьен полностью выполняет. Если таких несколько, используйте символ приоритета, чтобы выбрать одно из них. Если таких событий нет, разместите работника Вивьен на жетоне того события, хотя бы 2 требования которого она выполняет. Если нет и таких, используйте символ приоритета, чтобы выбрать первое доступное (см. стр. 15).

Примечание: Вивьен всегда участвует в событии, если хотя бы одно из них доступно. При подготовке Вивьен к новому сезону поместите событие, в котором она поучаствовала, в её логово в качестве достижения.


Особые события: Вивьен размещает 1 работника на карте особого события, требования для участия в котором Вивьен полностью выполняет. Если таких несколько, используйте символ приоритета, чтобы выбрать одно из них. Если таких событий нет, разместите работника Вивьен на жетоне того события, хотя бы 1 требование которого она выполняет (хотя бы 2, если вы играете с дополнением «Фестиваль» или «Лесной экспресс»). Если нет и таких, используйте символ приоритета, чтобы выбрать первое доступное (см. стр. 15). При подготовке Вивьен к новому сезону поместите событие, в котором она поучаствовала, в её логово в качестве достижения.

Примечание: Вивьен не может участвовать сразу в 2 особых событиях за один сезон.

Путешествие: Вивьен размещает 1 работника в указанной ячейке. Если эта ячейка занята, разместите её работника в первой свободной одиночной ячейке «Путешествия», ориентируясь на указанный на карте действия символ приоритета. Вивьен не сбрасывает карты, отправляясь в путешествие, и не может размещать работников в общей ячейке «Путешествия» (которая приносит 2 ПО).

Рынок/Убежище: если вы играете с дополнением «Фестиваль», Вивьен размещает 1 работника в локации «Рынок»; в ином случае разместите его в локации «Убежище» на игровом поле. *Обратите внимание*, что это действие отличается от базового и, чтобы его выполнить, у паучихи должен быть хотя бы 1 работник в личном запасе.




Победные очки: после размещения работника Вивьен получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько указано на символе. Если она должна получить , она получает столько, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен (на уровне сложности 0 паучиха не получает жетоны ПО вообще).




РАЗРЕШЕНИЕ СПОРНЫХ СИТУАЦИЙ


Всякий раз, когда вам нужно выбрать за Вивьен между двумя одинаково подходящими вариантами действий или когда она должна разместить своего работника в уже занятой локации, обратитесь к символу приоритета.




Символ с движением по часовой стрелке : выберите первый доступный вариант, следующий за недоступным по часовой стрелке.

Начните с недоступного варианта (занятой локации / левого верхнего угла группы локаций, карт, жетонов) и двигайтесь по часовой стрелке (слева направо, сверху вниз) до первого доступного варианта.





Пример: если Вивьен должна разместить работника в занятой локации путешествия ценностью в 3 ПО, а на её карте действия изображён символ , проверьте следующие действия по часовой стрелке (в этом случае двигаясь слева направо) и разместите её работника в следующей доступной одиночной локации путешествия ценностью в 4 ПО.

Символ с движением против часовой стрелки : выберите первый доступный вариант, следующий за недоступным против часовой стрелки. Начните с недоступного варианта (занятой локации / правого нижнего угла группы локаций, карт, жетонов) и двигайтесь против часовой стрелки (справа налево, снизу вверх) до первого доступного варианта.

Пример: если Вивьен должна разместить работника в занятой основной локации , а на её карте действия изображён , проверьте одиночные локации справа налево и разместите её работника в следующей доступной основной локации (в этом случае в локации ).




ПОДГОТОВКА К СЕЗОНУ

Когда Вивьен находится на поляне, а все её работники уже размещены, и она берёт карту действия, указывающую ей разместить на игровом поле фишку работника  или её собственную фишку , паучиха должна немедленно начать подготовку к сезону.



- Верните фишку Вивьен и всех размещённых ею работников в её личный запас. Пока не выкладываете карту из колоды в пустую ячейку поляны, которую занимала фишка паучиха. Поместите все основные и особые события, в которых Вивьен поучаствовала, в её логово в качестве достижений.
- Если на данном этапе Вивьен **полностью выполняет** требования *любого другого основного* события, она может немедленно принять в нём участие, не размещая работника, и также поместить его в своё логово в качестве достижения. Если таких событий несколько, используйте символ приоритета на активной карте действия, чтобы выбрать одно из них.

- Если необходимо, верните жетоны паутины  в личный запас Вивьен.
- Сформируйте новую колоду действий: перемешайте все сыгранные и несыгранные карты действий текущей колоды вместе с картами действий следующего сезона. Положите получившуюся колоду лицевой стороной вниз.
- Переверните или замените жетон сезона, чтобы он соответствовал текущему сезону Вивьен.
- Вивьен получает новые фишки работников, а также награды, указанные рядом с названием следующего сезона. Каждый раз, когда ей нужно взять на руку карту с поляны, бросайте 8-гранный кубик. Если выпавший результат указывает на пустую ячейку, добавляйте ей на руку следующую карту по часовой стрелке.

- **Весна:** Вивьен получает 1 фишку работника. Возьмите 2 карты из основной колоды и замешайте их ей на руку. Сбросьте 1 случайную карту с поляны и заполните её пустые ячейки новыми картами из основной колоды.
- **Лето:** Вивьен получает 2 фишки работников. Возьмите 2 случайные карты с поляны и замешайте их ей на руку. Затем заполните пустые ячейки поляны новыми картами из основной колоды.
- **Осень:** Вивьен получает 3 фишки работников. Возьмите 2 карты из основной колоды и замешайте их ей на руку. Сбросьте 2 случайные карты с поляны и заполните её пустые ячейки новыми картами из основной колоды.





КОНЕЦ ИГРЫ

Когда Вивьен завершает сезон осенью и по правилам должна подготовиться к новому сезону, игра для неё заканчивается. Включение в игру некоторых модулей и дополнительных позволяет паучихе в ходе игры помещать в своё логово карты существ и сооружений в качестве достижений. Выложите эти карты (если они есть) в её город, даже если все ячейки в нём уже заняты.

Примечание: если Вивьен получила в качестве достижения карту «Шут», сбросьте эту карту.

Затем паучиха в последний раз получает возможность поучаствовать в **одном** основном событии, если **полностью** выполняет его требования (если таких событий несколько, используйте символ приоритета на последней активной карте действия).

Если Вивьен завершает свою игру раньше, чем вы, она всё ещё может получать жетоны ПО по свойствам некоторых карт, но вы не можете отдавать ей какие-либо ресурсы или карты.

После того как все игроки-люди и Вивьен завершили игру, подсчитайте свои ПО по обычным правилам (каждый игрок подсчитывает свои очки отдельно). Подсчитайте ПО паучихи согласно выбранному уровню сложности. Игрок побеждает лишь в том случае, если набирает строго больше ПО, чем паучиха. В случае ничьей всегда побеждает Вивьен.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ ЗА ВИВЬЕН

Большая часть правил подсчёта ПО паучихи совпадает с правилами подсчёта ПО игроков.

Сначала сложите ПО, указанные на её картах, затем посчитайте её жетоны ПО и добавьте очки за путешествия и события.

Если вы играете с дополнениями, также подсчитайте победные очки за следующие компоненты и действия:

«Фестиваль»:

- Церемония награждения.

«Жемчужный ручей»:

- Построенные чудеса.
- 2 победных очка за каждую неиспользованную жемчужину.

«Острые хребты»:


- Карты открытий.
- Каждый жетон маршрута.

«Лесной экспресс»:

- Карты туристов: Вивьен получает очки лишь за столько карт туристов, каков её уровень сложности (например, карта подсчёта очков «Волнение» имеет уровень 1, значит, Вивьен получит очки только за 1 карту туриста). Сбрасывайте по одной карты туристов с наименьшей ценностью, пока у вас не останется нужное количество карт.

Выбранный вами уровень сложности также влияет на то, сколько ПО Вивьен получит за некоторые другие компоненты. Для некоторых карт с увеличением уровня сложности увеличивается их ценность. Число ПО, начисляемое за украшения или особые события, полностью зависит от установленного уровня сложности. Точную информацию вы найдёте на картах подсчёта ПО и в сводной таблице, приведённой ниже.

Уровень сложности	Спокойствие (уровень 0)	Волнение (уровень 1)	Беспокойство (уровень 2)	Мучение (уровень 3)	Кошмар (уровень 4)
Бонусные очки: карты с ценностью в 0 ПО	0	1	1	1	2
Бонусные очки: карты  , легендарные карты  , карты из «Лесного экспресса»* 	0	0	1	2	3
Особые события (вместо указанного на карте значения)	3	4	5	6	6
Украшения (вместо указанного на карте значения)	3	4	5	6	7


* Вы не можете начислить Вивьен ПО по таблице за одну карту дважды: карты  из дополнения «Лесной экспресс» приносят ПО либо за свой тип, либо за принадлежность дополнению. Не забывайте, что Вивьен полностью игнорирует любые свойства своих карт, поэтому она получает ПО за карты лишь на основе значений, указанных здесь (не подсчитывайте ПО на основе текста свойств её карт).

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕЖИМЫ «КОРОЛЕВЫ ПАУКОВ»

В игру с «Королевой пауков» также можно включить несколько дополнительных режимов, незначительно меняющих правила.

ИНДИВИДУАЛЬНОСТЬ

Этот модуль вводит в игру **оплетённые карты**. Оплетёнными считаются карты, находящиеся вокруг размещённой на поле фишки Вивьен (как по вертикали и горизонтали, так и по диагонали, если в тексте карты не указано иное).

Используйте жетоны паутины , чтобы визуально отмечать оплетённые карты.



Во время подготовки к игре обратите внимание на текст выбранной вами карты индивидуальности: на ней указаны дополнительные правила, действующие в вашей партии.

Штрафы и любые другие свойства карт индивидуальностей применяются, **когда вы играете или берёте с поляны оплетённые карты** (вне зависимости от обстоятельств этих действий). Это правило касается и розыгрыша с поляны оплетённых карт существ при помощи жетонов закрытых дверей. Применяйте свойство карты индивидуальности в тот же момент, как разыграли или взяли оплетённую карту, **до применения каких-либо других игровых свойств**, если это возможно.

Не применяйте свойства карт индивидуальностей, когда сбрасываете карты с поляны.

ПЛАНЫ И ЗАГОВОРЫ

Эти режимы подходят исключительно для одиночной игры и не сочетаются друг с другом и с другими дополнениями. Они позволяют Вивьен менять ход игры в свою пользу. Карты планов влияют на игру постоянно, а карты заговоров дают паучихе краткосрочные тактические преимущества.

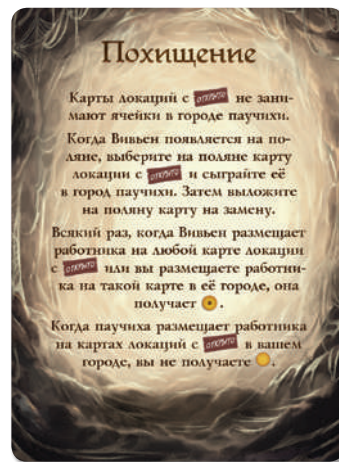


Срыв: некоторые карты планов и заговоров позволяют вам заплатить некоторую стоимость, чтобы однократно предотвратить или ослабить их свойства. Вы всегда должны оплатить стоимость срыва до того, как примените какие-либо другие свойства карт.



ПЛАНЫ

Следуйте указаниям карты плана, выбранной вами во время подготовки к игре, на протяжении всей партии.



ЗАГОВОРЫ

Когда Вивьен подготавливается к сезону, возьмите случайную карту из колоды заговоров. Замените ей предыдущую активную карту заговора (если она есть). По необходимости добавляйте на поляну или убирайте с неё жетоны паутины. Следуйте всем указаниям текущей карты заговора, пока она не будет заменена во время подготовки Вивьен к следующему сезону. Карта заговора, раскрытая во время подготовки к осени, становится последней и действует до самого конца игры и подсчёта ПО.


Примечание: зимой активной карты заговора нет.


Типы карт заговоров:


- **Сезонные заговоры:** действуют на протяжении всего сезона, накладывая ограничения на размещение работников в локациях, действия, розыгрыш карт и т. д. Подобные заговоры нельзя сорвать.
- **Заговоры с одноразовым эффектом:** свойство таких карт применяется один раз сразу после раскрытия. Заговоры этого типа, в отличие от предыдущего, могут быть сорваны.



ПРИМЕЧАНИЯ К ПЛАНАМ И ЗАГОВОРАМ:



На каждой карте указано, как используются .




Свойства  никак не влияют на работников Вивьен, если на текущей карте плана или заговора не указано иное.

Если ваш работник занял какую-либо локацию до размещения на ней , свойства этого жетона не применяются к вашему работнику.

Запас жетонов паутины не ограничен физическими компонентами из коробки. Если жетоны закончились, можете использовать вместо них любые подходящие предметы.

Бесплатный розыгрыш карты существа (к примеру, при помощи жетона закрытой двери) считается розыгрышем карты для любых свойств карт планов и заговоров.

Если вы копируете свойство любой локации с , свойство  на вас не действует.

Пример: раскрыта карта заговора «Лесные разбойники», все лесные локации отмечены жетонами паутины . Вивьен получает 2  всякий раз, когда игроки-люди размещают в этих локациях своих работников. Однако же, если вы скопируете свойство лесной локации при помощи карты «Вышка», паучиха не получит эти 2 .

На некоторых картах заговоров есть символ «Срыв». Если он есть, значит, вы можете предотвратить или ослабить все (или некоторые) свойства этой карты. Например, если Вивьен раскроет карту заговора «Подражатель», а у вас на руке 5 карт, она получит сразу 10 ПО. Но вы можете сбросить любое число карт с руки, чтобы она получила меньше ПО. В данном случае, если вы сбросите с руки 4 карты, она получит всего 2 ПО за единственную оставшуюся на вашей руке карту.

СОЧЕТАНИЕ «КОРОЛЕВЫ ПАУКОВ» С ДРУГИМИ ДОПОЛНЕНИЯМИ

Модуль «Королева пауков» можно сочетать с другими дополнениями к игре «Эверделл». Следуйте всем правилам дополнений как обычно, но с перечисленными ниже изменениями.

СПОСОБНОСТИ ИГРОКОВ

Некоторые способности игроков дают большее преимущество в противостоянии с паучихой Вивьен, чем другие. Чтобы регулировать сложность партии, вы можете не придерживаться правила, не дающего получать весной дополнительного работника (облегчает партию), либо добавить модуль «Планы» и «Заговоры» (усложняет партию). Сама Вивьен не получает карту способности игрока.

Способность крыс: Вивьен не берёт с поляны карту, отмеченную жетоном Ругворта, когда размещает свою фишку на поляне (🐭 и 🕷️). Вместо этого перебросьте 8-гранный кубик, чтобы выбрать любую другую карту с поляны. Однако, когда паучиха выполняет действие «Взять карту» 🐭, она берёт с поляны карту с жетоном Ругворта, если на неё укажет бросок кубика.

ЛЕГЕНДАРНЫЕ КАРТЫ

При подготовке Вивьен к сезону летом и осенью замешайте 1 случайную легендарную карту ей на руку вместе с остальными полагающимися ей картами. Легендарные карты не занимают ячеек в городе паучихи. Она может разыгрывать их в свой город, даже если все ячейки в нём уже заняты.

Вы не можете брать или разыгрывать легендарные карты, сброшенные Вивьен: уберите их обратно в коробку.

ПО за легендарные карты подсчитываются так же, как за карты 🎲: ценность карт складывается с ПО, число которых зависит

от уровня сложности. Легендарные карты 🎲 приносят бонусные ПО только по 1 критерию (либо как легендарные, либо как 🎲).

Примечание: карта «Зелёный жёлудь» в городе Вивьен работает так же, как любая другая карта локации, но паучиха получает 2 жетона ПО с номиналом 1 вместо 1, когда какой-либо игрок размещает на ней своего работника.

ЕЩЁ! ЕЩЁ!

Вивьен игнорирует свойства карт из этого дополнения, как обычно.

РУГВОРТ

Если Вивьен разыгрывает одну из карт Ругворта, **примените свойства этой карты** следующим образом:

Ругворт Поганец: Вивьен забирает из вашего города карту 🎲 с наибольшей ценностью (если таких несколько, вы можете выбрать сами). Она может сделать это, даже если в её городе нет свободных ячеек. Разыграйте «Ругворта Поганца» в свой город и сбросьте 2 карты с руки.

Примечание: если вы разыгрываете «Ругворта Поганца» в город паучихи, его свойство применяется как обычно. Вы воруете из её города 1 карту 🎲 и заставляете её сбросить 2 карты с руки. Однако в этом случае свойство «Ругворта Поганца» применяется лишь один раз за игру, а паучиха получает 1 жетон ПО с номиналом 1 за каждую сброшенную ей карту.

Ругворт Вор: перед обменом картами, если на руке Вивьен больше 8 карт, сбрасывайте с её руки случайные карты, пока не останется ровно 8 карт. Паучиха не получает жетоны ПО за то, что вы передаёте ей свои карты, так как вы не просто отдаёте их, а меняетесь с ней целой рукой. Если вы таким образом получаете легендарные карты, замешайте их обратно на руку Вивьен (и не берите им никаких карт на замену).

Ругворт Правитель: Вивьен не игнорирует свойство этой карты и получает указанные бонусные ПО в конце игры.

КОРРИН ЭВЕРТЕЙЛ

Вместо розыгрыша этих карт в свой город Вивьен помещает их к себе в логово в качестве достижений. Если вы разыгрываете карту «Воитель Коррин», паучиха берёт 1 карту из колоды за каждый ресурс, который вы отдаёте (верните эти ресурсы в общий запас). Кроме того, Вивьен получает 1 жетон ПО с номиналом 1 за каждую полученную от вас карту.

ЧЕРЕЗ СЕЗОНЫ

Вивьен игнорирует свойства карт из этого дополнения, как обычно.

ФЕСТИВАЛЬ

Церемония награждения: карты, которые Вивьен получает в качестве достижений во время игры, учитываются при определении победителя церемонии награждения.

В конце партии участник, собравший в своём городе больше всего карт того типа, который указан на жетоне церемонии награждения, получает дополнительные 6 ПО.

При ничьей награда не достаётся никому. Чтобы претендовать на второе место, вы или паучиха должны иметь в своём городе хотя бы половину от числа карт указанного типа в своём городе. Если вы противостоите Вивьен вдвоём, определяйте победителей по обычным правилам «Фестиваля».


Рынок: всякий раз, когда Вивьен должна разместить работника в локации «Рынок» или «Убежище», она всегда размещает его в локации «Рынок», даже если там уже есть другой её работник. Затем она перемещает 1 жетон рынка. Если паучиха делает это по базовому действию (с нижней части карты действия), она перемещает 1 жетон рынка, даже если у неё нет доступных для размещения работников. Для выбора жетона рынка используйте символ приоритета с активной карты действия.

ЖЕМЧУЖНЫЙ РУЧЕЙ



Разместить посла-лягушку 

Вивьен размещает своего посла-лягушку в **нераскрытой подводной локации**, условия которой она выполняет в наибольшей степени. Если таких карт несколько, выберите 1 из них, ориентируясь на символ приоритета. После её раскрытия возьмите лежащую на этой карте жемчужину, а также ещё 1 жемчужину из общего запаса, и поместите их в логово Вивьен. Если все карты подводных локаций уже раскрыты, разместите её посла в подводной локации, условия которой она выполняет в наибольшей степени, а затем поместите 1 жемчужину в её логово.

Разместить работника: если последней фишкой работника Вивьен остался посол-лягушка, вместо размещения работника она выполняет действие . Вивьен не может подготовиться к сезону, пока не разместит своего посла на игровом поле.


Чудо и украшение: Вивьен размещает 1 работника в доступной локации чуда с наивысшей стоимостью в жемчужинах, которую может позволить себе паучиха. Вивьен платит за постройку этого чуда жемчужинами из своего логова (Вивьен не тратит карты или ресурсы) и помещает построенное чудо в своё логово в качестве достижения. Также, если это возможно, Вивьен тратит 1 жемчужину, чтобы раскрыть и поместить в своё логово в качестве достижения верхнюю карту из колоды украшений. Она может сделать это, даже если не может позволить себе постройку ни одного из доступных чудес.


Подготовка к сезону: когда Вивьен должна подготовиться к сезону в конце осени (конец игры для неё), она может построить 1 последнее чудо с наибольшей ценностью в жемчужинах, которую может себе позволить. Вивьен платит за постройку этого чуда жемчужинами из своего логова и

помещает построенное чудо в своё логово в качестве достижения. Если паучиха не может позволить себе ни одно из доступных чудес, она не может выполнить это действие.

Подсчёт очков: оставшиеся в логове жемчужины Вивьен приносят ей в конце игры по 2 ПО. Также она получает ПО за построенные чудеса, как обычно. Раскрытые карты украшений приносят паучихе ПО в зависимости от выбранного уровня сложности (см. стр. 18).

Примечания к картам

Паром: для Вивьен эта карта считается обычной картой локации с , поэтому она может разместить на ней только фишку своего работника (но не посла-лягушку).


Пиратский корабль: когда Вивьен выполняет действие , а в вашем городе ещё есть свободные ячейки, она размещает фишку работника на карте своего «Пиратского корабля» и перемещает его в ваш город. В остальном свойство «Пиратского корабля» игнорируется. Работник паучихи возвращается с этой карты в её личный запас, когда она подготавливается к сезону.

ОСТРЫЕ ХРЕБТЫ

Вивьен игнорирует все свойства карт погоды. Тогда как все остальные игроки выполняют действие «Исследование» после того, как они подготавливаются к сезону, **Вивьен должна выполнить это действие до того, как подготовится к сезону**, чтобы игроки могли ориентироваться на символ приоритета с активной карты действия при принятии её решений.

Исследование

Картография: Вивьен берёт 1 жетон маршрута, лежащий в области поля Острых хребтов, в которой находится её исследователь. При выборе жетона ориентируйтесь на символ приоритета и поместите его в логово паучихи в качестве достижения.

Открытие: при помощи символа приоритета Вивьен выбирает и берёт первую карту открытия с локацией  (например, «Продавца карт») или карту, приносящую ПО в конце игры (например, «Тропу шквальных ветров»). В первом случае поместите взятую карту рядом с городом Вивьен (она не занимает в нём ячейку). Во втором случае поместите карту в логово паучихи в качестве достижения. Если среди доступных карт открытий нет таких карт, Вивьен не берёт карты открытия вообще. Она не сбрасывает карты или ресурсы, когда берёт карты открытия.

Передвижение: Вивьен раскрывает карты погоды и жетоны маршрута, если они ещё не были раскрыты. Свойства карт погоды никак не воздействует на паучиху.


Подсчёт очков: Вивьен получает все полагающиеся ей ПО за жетоны маршрутов и карты открытий, находящиеся в её логове.

Примечания к картам

Карты открытий с локациями: когда Вивьен размещает своих работников, карты открытий с локациями считаются частью её города. Она полностью игнорирует текст, ограничивающий число доступных к размещению на этих картах работников. Вивьен получает ПО за такие карты по обычным правилам.

Алый Клюв, Мудрый Ветер: свойства этих существ применяются игроками, как и обычно, когда паучиха берёт/сбрасывает карты.

ЛЕСНОЙ ЭКСПРЕСС

Основные локации: Вивьен не может размещать работников в этих локациях (положите на них жетоны  во время подготовки к игре, чтобы они служили напоминанием об этом). Эти жетоны никак не влияют на размещение работников игроками.

12-гранный кубик: в партии с этим дополнением Вивьен может выбирать с помощью броска кубика карты не только с поляны, но и со станции:

- **1–8:** Вивьен выбирает карту с поляны, как и обычно.
- **9–11:** Вивьен выбирает карту со станции (карты пронумерованы сверху вниз).
- **12:** Вивьен выбирает карту со станции с наибольшей ценностью.

Для выполнения следующих действий бросайте 12-гранный кубик:



Разместить паучиху.

1–8: Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны», а её фишка остаётся на поляне в той же ячейке, где находилась сыгранная карта. Затем возьмите все карты дополнения «Лесной экспресс» с поляны и добавьте их Вивьен на руку. Выложите карты на замену всех взятых карт, кроме той, которая лежала в ячейке с паучихой. Выложите карту на замену этой карты, когда Вивьен вернётся на свой планшет при подготовке к сезону.

9–12: Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны», а её фишка остаётся на станции в той же ячейке, где находилась сыгранная карта. Возьмите со станции лежащую в открытую карту туриста с наибольшей ценностью и положите её в логово Вивьен в качестве достижения. Вторую лежащую в открытую карту туриста сбросьте. Если в городе паучихи уже нет свободных ячеек, она всё ещё может выполнить это действие: вместо розыгрыша сбросьте взятую карту.



Сыграть карту с поляны/станции.

1–8: Вивьен выбирает и разыгрывает карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны». Затем выложите карту ей на замену.


9–12: Вивьен выбирает и разыгрывает со станции карту способом, описанным в пункте «Сыграть 1 карту с поляны». В дополнение к этому паучиха получает * (где «*» — выбранный вами уровень сложности). Сбросьте все остальные карты со станции и выложите им карты на замену.

Если результат броска указывает на ячейку с фишкой Вивьен, вместо розыгрыша карты с поляны/станции она разыгрывает в свой город верхнюю карту из основной колоды, но не получает *.

Замена станционных карт: если фишка Вивьен на станции, карта на замену той, чью ячейку она занимает, выкладывается, только когда фишка возвращается на планшет паучихи.





Бонусное действие: после того как Вивьен выполнит действие

с карты с символом , сбросьте раскрытую карту туриста с наименьшей ценностью со станции, а затем положите в её логово карту туриста с наибольшей ценностью со станции. Не делайте этого, если в этот момент Вивьен должна подготовиться к сезону.

Примечания к картам: всякий раз, когда любой игрок или Вивьен размещает своего работника на карте «Отель» в городе паучихи, она получает 2 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса.


Подсчёт очков



Карты туристов: выбранный вами уровень сложности устанавливает максимальное число карт туристов, за которые Вивьен получает ПО. Если это необходимо, сбросьте лишние карты туристов (с наименьшей ценностью). Если игра проходит на уровне сложности 0, паучиха не получает ПО за карты туристов.


Карты из «Лесного экспресса»: паучиха получает ПО за каждую карту «Лесного экспресса», как если бы она была картой . Карты  из «Лесного экспресса» дают бонусные ПО только по 1 критерию.


СПРАВОЧНИК ПО КАРТАМ



КАРТЫ «КОРРИН ЭВЕРТЕЙЛ»

Воитель Коррин: вы можете сыграть эту карту бесплатно в любое сооружение  в вашем городе, положив на такое сооружение жетон закрытой двери. При розыгрыше этой карты можете отдать 8 или меньше карт и/или ресурсов своим соперникам. Сделав это, получите 1 жетон ПО за каждый из своих даров. Вы можете отдавать карты и ресурсы в любом сочетании любым соперникам по вашему выбору (но суммарно не больше 8 даров). Эта карта не занимает ячейку в вашем городе.

Король Коррин: вы можете сыграть эту карту бесплатно в любое сооружение  в вашем городе, положив на такое сооружение жетон закрытой двери. В конце игры получите 1 ПО за каждую карту  в городе 1 выбранного соперника.

Лидер Коррин: вы можете сыграть эту карту бесплатно в любое сооружение  в вашем городе, положив на такое сооружение жетон закрытой двери. Каждый раз, когда вы берёте карты из колоды, можете отдать 1 из взятых карт выбранному сопернику. Сделав это, получите 1 жетон ПО с номиналом 1.

Поле Коррина Эвертейла: позволяет разыграть в ваш город любое существо  бесплатно, положив на эту карту жетон закрытой двери. При розыгрыше этой карты и во время сбора урожая получите 1 ягоду, а также ещё 1 ягоду за каждую ферму во всех городах соперников. Все соперники берут 1 карту из колоды за каждую ферму в своём городе.

Тропа Коррина Эвертейла: позволяет разыграть в ваш город любое существо  бесплатно, положив на эту карту жетон закрытой двери. Разместив работника на этой карте, вы можете применить свойство любой локации, занятой работником соперника (включая свойства  карт открытых из «Острых хребтов» и т. д.). Вы не можете копировать свойства карт «Кладбище», «Часовня», «Монастырь», «Пиратский корабль», легендарных карт, а также свойства событий и ячеек локации «Путешествие». Эта карта не занимает ячейку в вашем городе.

НОВЫЕ ЛЕГЕНДЫ

Гробница Вечного пламени: разместив работника на этой карте, можете сыграть любую карту бесплатно. Ваш работник остаётся на этой карте до конца игры. В гробнице можно разместить и второго работника, если в вашем городе есть гробовщик. Более двух работников в гробнице быть не может.

Замок «Могучий корень»: в конце игры эта карта принесёт вам 2 дополнительных победных очка за каждое обычное сооружение в вашем городе.

Заяц Терри: каждый раз после того, как вы сыграли существо, получайте 1 любой ресурс. Каждый раз после того, как вы сыграли сооружение, берите 2 или меньше карты из колоды.

Йор Златокрыл: при розыгрыше этой карты получите 1 жетон ПО с номиналом 1 за каждую карту у вас на руке (максимум 8).

Матриарх семьи Мэйберри: эту карту можно положить в ту же ячейку, что и муж. Если вы это сделали, в дальнейшем их нельзя разделить. Если «Матриарх семьи Мэйберри» находится в одной ячейке с мужем и в вашем городе есть хотя бы 1 ферма, в конце игры получите 5 очков. В одной ячейке может находиться только 1 муж и 1 «Матриарх семьи Мэйберри».

Сокровищница короля Норта: при розыгрыше этой карты положите на неё 4 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса. Разыгрывая существо или сооружение, можете убрать любое число жетонов с этой карты, чтобы снизить стоимость разыгрываемой карты на 2 ресурса любого вида за каждый убранный жетон. Вы можете убирать больше 1 жетона за раз, если захотите. Благодаря свойству этой карты вы получаете не ресурсы, а именно скидку в этих ресурсах.


Стрей Мягколап: разместив работника на этой карте, можете применить для себя свойства двух или меньше занятых любыми работниками основных или лесных локаций. Эти работники могут быть как вашими, так и соперника.


Тюрьма «Одинокая тьма»: при розыгрыше этой карты сбросьте 2 существ или меньше из вашего города. За каждое сброшенное этим свойством существо получите 3 жетона ПО и 3 ресурса на ваш выбор.


«У Щёлк Щёлка»: при розыгрыше этой карты и во время сбора урожая получите 3 ягоды, а также 1 любой ресурс за каждую ферму в вашем городе.


Чиптер Свиппл: при розыгрыше этой карты и во время сбора урожая примените свойства 2 любых разных карт в вашем городе. Это свойство можно применить только 1 раз в ход (к примеру, вы не можете применить его повторно по свойству карты «Дворник»). «Чиптер Свиппл» не позволяет применять свойства легендарных карт.


КАРТЫ ИНДИВИДУАЛЬНОСТИ ВИВЬЕН


Безразличная Вивьен: когда вы берёте или играете оплетённую карту (с жетоном ) , выложите карту ей на замену, затем бросьте 8-гранный кубик, переложите карту, соответствующую результату броска, в логово Вивьен в качестве достижения и переместите паучиху на опустевшую ячейку (если паучиха уже находится на поляне и на кубике выпал результат, соответствующий ячейке, на которой она находится, перебросьте кубик). Затем выложите из колоды карту на замену.


Гадкая Вивьен: когда вы берёте или играете с поляны оплетённую карту (с жетоном ) , паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, какова ценность взятой или сыгранной вами карты (минимум 1). Если значение карты равно 0, она всё равно получает 1 жетон ПО с номиналом 1. Вы можете сбросить 1 карту или 1 любой ресурс за каждый жетон, который не хотите позволить ей получить.


Надоедливая Вивьен: когда вы берёте или играете с поляны оплетённую карту (с жетоном ) , вы должны отдать паучихе 1 из своих жетонов ПО с номиналом 1. Вы не можете взять или сыграть такую карту, если не можете отдать ей жетон ПО.

Небрежная Вивьен: после появления фишки паучихи на поляне сбросьте все соседние с ней карты и выложите карты из колоды им на замену. Когда вы берёте или играете с поляны оплетённую карту (с жетоном ) , также сбросьте с поляны все другие оплетённые карты и выложите карты из колоды им на замену.


Неотступная Вивьен: розыгрыш оплетённых карт (с жетоном ) с поляны стоит на 1 ягоду больше. Вы можете снижать стоимость с помощью свойств-скидок. Оплетённые карты, которые вы по обычным правилам могли бы разыграть «бесплатно», теперь стоят ровно 1 ягоду.

Подлая Вивьен: когда паучиха подготавливается к сезону, соберите с поляны все оплетённые карты (с жетоном ) по вертикали и горизонтали, но не по диагонали, и поместите их в её логово в качестве достижений. Затем выложите карты из колоды им на замену.


Скептическая Вивьен: когда вы берёте или играете с поляны оплетённую карту (с жетоном ) , вы должны выложить на поляну карту того же типа с руки на замену. Вы не можете взять выбранную вами карту, если не можете заменить её картой с руки.

Эгоистичная Вивьен: вы не можете брать или играть с поляны оплетённые карты (с жетоном ) . Когда сама паучиха играет оплетённую карту с поляны, она получает столько ПО, сколько предписывает выбранная карта уровня сложности.

КАРТЫ ПЛАНОВ ВИВЬЕН

Высокие ставки: во время подготовки к игре разделите карты заговоров по типам: на сезонные планы и планы с одноразовым эффектом (с символом ). Отдельно перемешайте карты каждого типа. Когда паучиха подготавливается к сезону, сначала разыграйте 1 карту заговора с одноразовым эффектом, а после этого — 1 сезонную карту заговора.

Демонстрация силы: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, сыграйте 1 случайную карту с вашей руки в город паучихи, если это возможно; если в нём нет свободных ячеек, поместите эту карту в логово паучихи в качестве достижения. Если у вас на руке меньше 2 карт, вместо этого Вивьен играет в свой город верхнюю карту из колоды.

: вы можете заплатить 2 жетона ПО с номиналом 1 и/или любых ресурса (в любом сочетании) из личного запаса, чтобы выбрать, какую именно карту она заберёт с вашей руки.

Кукловод: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, положите в логово паучихи в качестве достижения 1 карту из колоды за каждую карту на вашей руке, не глядя на лицевые стороны этих карт.

Срыв: до того как паучиха начнёт брать карты, вы можете сбросить сколько угодно карт со своей руки, чтобы уменьшить количество получаемых Вивьен карт на столько, сколько карт вы сбросили.


Маскарад: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, положите 1 жетон паутины на каждое оставшееся на поле основное событие и на 1 незанятое особое событие по вашему выбору. Нельзя класть жетон паутины на особое событие, на котором уже есть такой жетон. Чтобы поучаствовать в событии, отмеченном жетоном паутины, вы должны либо сбросить 1 карту с руки, либо заплатить 1 любой ресурс за каждый размещённый на событии жетон паутины. Уберите с события все жетоны паутины после того, как кто-либо принял в нём участие. Вивьен может участвовать в событиях, игнорируя жетоны паутины.

Морок: каждый раз, когда карта действия паучихи указывает ей разместить работника в уже занятой локации, она получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта уровня сложности.


Срыв: вы можете сбросить 1 карту с руки или заплатить 1 любой ресурс, чтобы не позволить Вивьен получить ПО таким способом.




Очарование: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, возьмите 2 случайные карты со своей руки. Не глядя на лицевые стороны, сбросьте 1 из них, а вторую замешайте на руку паучихи. Если у вас на руке меньше 3 карт, вместо этого замешайте паучихе на руку 2 карты из колоды.

Срыв: вы можете заплатить 2 жетона ПО с номиналом 1 и/или ресурса (в любом сочетании) из личного запаса, чтобы просмотреть эти взятые случайно карты. Если это были карты с вашей руки, можете сами выбрать, какую из них сбросить, а какую замешать на руку паучихи.

Плетение связей: всякий раз, когда вы разыгрываете в свой город карту , Вивьен получает столько жетонов ПО с номиналом 1, какова ценность этой карты.

Прихоть ткача: не выбирайте эту карту во время подготовки, если играете без карт индивидуальностей. Как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, паучиха берёт на руку 1 карту из колоды. Сбросьте все остальные карты с поляны и вытяните из колоды карты им на замену. Затем раскройте случайную карту индивидуальности. Её свойство работает, пока карта индивидуальности не будет заменена новой.

Похищение: карты локаций с **открыто** не занимают ячейки в городе паучихи. Как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, выберите 1 карту с **открыто** с поляны (если есть) и сыграйте её в город паучихи (даже если в нём уже нет свободных ячеек). Если таких карт на поляне несколько, выберите любую из них. После этого выложите из колоды карту на замену сыгранной. Всякий раз, когда паучиха размещает работника на любой карте с **открыто**, а также когда вы размещаете своего работника на такой карте в городе Вивьен, она получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта уровня сложности (вместо указанного на карте с **открыто** количества ПО). Когда паучиха размещает работника на карте с **открыто** в вашем городе, вы не получаете жетоны ПО. В качестве напоминания об этом можете положить  на такие карты в своём городе.


Удушьящий рой: поместите жетон паутины в локацию «Убежище» (и в локацию «Рынок», если играете с дополнением «Фестиваль»). Как только вы разместили Вивьен на поляне, положите  на пустую (без работников и без жетонов паутины) одиночную основную или лесную локацию по вашему выбору. Если подходящих локаций нет, не кладите жетон. Размещённые таким способом  остаются на поле до конца игры, и Вивьен не может размещать своих работников в отмеченных ими локациях. Всякий раз, когда вы размещаете работника в локации, отмеченной , паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен. Не используйте эту карту планов, если играете на уровне сложности 0.

Хитроумие: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, посчитайте свои ресурсы в личном запасе. Если у вас больше трёх ресурсов, положите в логово Вивьен 1 карту из колоды за каждый ваш ресурс свыше 3 в качестве достижения. Например, если у вас 2 ветки и 2 ягоды (всего 4 ресурса), паучиха получит 1 карту из колоды в качестве достижения.

Срыв: вы можете сбросить любое число ресурсов из личного запаса до того, как Вивьен начнёт брать карты из колоды, тем самым уменьшив сумму ресурсов в личном запасе.

Ценная добыча: как только вы разместили фишку Вивьен на поляне, выберите из вашего города 1 карту с ценностью хотя бы 1 и переместите в город паучихи (если возможно). Если в её городе нет свободных ячеек, поместите такую карту в логово Вивьен в качестве достижения.

Срыв: вы можете сбросить/заплатить 2 карты и/или любых ресурса в любом сочетании, чтобы не позволить ей украсть карту из вашего города. Если вы сделали это, паучиха берёт 1 карту из колоды и разыгрывает её в свой город, если это возможно. Если в её городе нет свободных ячеек, она помещает эту карту в своё логово в качестве достижения.


Шёлковый барьер: всякий раз после того, как вы сыграли карту  и полностью применили её свойство, размещайте на разыгранной карте жетон паутины. С этого момента свойство этой карты нельзя применять до самого конца игры.

Срыв: вы можете сбросить 1 карту с руки или заплатить 1 любой ресурс, чтобы предотвратить размещение жетона паутины на разыгранной вами карте.

КАРТЫ ЗАГОВОРОВ ВИВЬЕН

Банкротство: переверните все карты сооружений в вашем городе лицевой стороной вниз. Вы не можете применять их свойства, сбрасывать и размещать в них работников (они всё ещё занимают ячейки вашего города). Вы не можете учитывать их для участия в событиях, а также не получаете за них ПО в конце игры. Если перевернутая карта делила ячейку с другой картой, она продолжает делить ячейку и после переворота.

Срыв: сбросьте 1 карту или заплатите 1 ресурс за каждую карту сооружения, которую не хотите переворачивать.

Бюрократическая ошибка: всякий раз, когда вы разыгрываете карту , паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1, каков выбранный уровень сложности партии.

В ловушке паутины: перемешайте карты на руке и, не глядя на их лицевые стороны, поверните 3 случайные карты на 180 градусов. Если у вас на руке меньше 3 карт, поверните все. Теперь эти карты просто занимают место у вас на руке. Вы не можете сыграть или сбросить повёрнутые карты.

Волчий отвар: поместите 1 вашего размещённого работника в логово Вивьен (при этом вы не можете передать ей работника, который должен оставаться в какой-либо локации до конца игры). Если такого работника нет, эффект этой карты сработает, когда вы разместите своего первого работника (положите перед собой жетон паутины в качестве напоминания): вы отдадите ей работника сразу после того, как примените свойство локации, в которой вы его разместили. В следующий раз, когда Вивьен будет должна разместить своего работника, вместо этого она разместит на поле вашего работника. Ваш работник вернётся к вам во время вашей подготовки к следующему сезону, но только если Вивьен разместила его на поле. В противном случае он остаётся в её логове.

Срыв: чтобы предотвратить это, заплатите 2 камушка или сбросьте 3 любых ресурса и/или карты с руки (в любом сочетании).

Воры!: бросьте 8-гранный кубик и потеряйте 3 ресурса в зависимости от результата: 1: ветки; 2–3: смолу; 4–6: ягоды; 7–8: камушки. Если у вас недостаточно ресурсов нужного типа, потеряйте сколько возможно.

Срыв: чтобы предотвратить это, сбросьте 2 карты с руки перед тем, как бросать кубик.





Выкуп: Поместите 1 работника из вашего запаса в логово Вивьен. Если у вас в запасе нет работников, паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен, и забирает в своё логово 1 из уже размещённых вами работников. В любом случае работник остаётся там до того, как вы подготовитесь к следующему сезону, и вы не можете пользоваться им до того, как он вернётся в ваш запас. При этом вы не можете передать Вивьен работника, который должен оставаться в какой-либо локации до конца игры.


Срыв: чтобы предотвратить это, заплатите 2 ягоды или сбросьте 3 любых ресурса и/или карты с руки (в любом сочетании).

Голодный взгляд: всякий раз, перед тем как сыграть карту существа с помощью жетона закрытой двери, вы должны сбросить 2 карты с руки.

Грабёж!: бросьте 8-гранный кубик и потеряйте 3 ресурса в зависимости от результата броска: 1–2: ветки; 3: смолу; 4–5: ягоды; 6–8: камушки. Если у вас недостаточно ресурсов нужного типа, потеряйте сколько возможно.

Срыв: чтобы предотвратить это, сбросьте 2 карты с руки перед тем, как бросать кубик.

Дурная репутация: сбросьте все карты типа  с поляны и выложите им на замену карты из колоды. Повторяйте этот процесс, пока на поляне не останется ни одной карты типа . Сбрасывайте с поляны все карты типа  и выкладываете им замену из колоды, даже если такая карта открылась при выкладывании карт на замену любым другим картам. Чтобы разыграть карту типа  со своей руки, вы должны дополнительно сбросить 1 карту или заплатить за неё 1 любой ресурс (даже если разыгрываете её «бесплатно»).

Засуха: всякий раз, когда вы играете карту , паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен.

Изнеможение: каждый раз, когда вы разыгрываете карту  или размещаете работника на такой карте, паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен.

Караул! бросьте 8-гранный кубик и потеряйте 3 ресурса в зависимости от выпавшего результата: 1–2: ветки; 3–4: смолу; 5–7: ягоды; 8: камушки. Если у вас недостаточно ресурсов нужного типа, потеряйте сколько возможно.

Срыв: чтобы предотвратить это, сбросьте 2 карты с руки перед тем, как бросать кубик.

Карманики: случайным образом отберите половину карт со своей руки (округляя вверх) и замешайте их на руку паучихи.


Срыв: перед тем как отбирать карты, решите, сколько карт вы не хотите отдавать паучихе. Вместо этих карт она получает столько же жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса.





Кража! бросьте 8-гранный кубик и потеряйте 3 ресурса в зависимости от выпавшего результата: 1–3: ветки; 4–6: смолу; 7: ягоды; 8: камушки. Если у вас недостаточно ресурсов нужного типа, потеряйте сколько возможно.

Срыв: чтобы предотвратить это, сбросьте 2 карты с руки перед тем, как бросать кубик.

Лесные разбойники: положите 1 жетон паутины на каждую лесную локацию. Всякий раз, когда вы размещаете работника в любой из них, паучиха получает 2 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса. Вивьен не может размещать работников в этих локациях.

Липкое варев: поместите по жетону паутины во все основные и лесные локации, позволяющие получить хотя бы 1 смолу или 1 любой ресурс. Если вы делаете это, паучиха получает 1 жетон ПО из общего запаса. Вивьен не может размещать своих работников в этих локациях.

Нашествие: положите 1 жетон паутины на каждую карту  с локацией в каждом городе. Чтобы разместить работника в любой из этих локаций, вы должны сбросить 2 любых ресурса и/или карты с руки (в любом сочетании). Вивьен не может размещать работников в этих локациях.

Не смотри наверх: положите по 1 жетону паутины во все одиночные основные локации: , ,  и . Вы не можете размещать в них своих работников.

Обман по-крупному: бросьте 8-гранный кубик. Вивьен участвует в первом доступном основном или особом событии (поместите его в логово паучихи в качестве достижения) в зависимости от результата броска:

- 1–2: самое левое основное событие;
- 3–4: самое правое основное событие;
- 5–6: самое левое особое событие;
- 7–8: самое правое особое событие.

Ей не нужно выполнять требования события. Если события указанных типов недоступны, паучиха вместо этого получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен.


Срыв: чтобы предотвратить это, сбросьте 3 ресурса и/или карты с руки в любом сочетании перед тем, как бросать кубик.


Одолжение: замешайте 3 случайные карты со своей руки на руку паучихи. Если у вас на руке меньше 3 карт, замешайте ей на руку все карты с руки.


Срыв: перед тем как отдавать карты, заплатите 3 любых ресурса или меньше, чтобы уменьшить количество передаваемых карт на столько, сколько заплатили.

Парализующий страх: переверните все карты существ в вашем городе лицевой стороной вниз. Вы не можете применять их свойства, сбрасывать и размещать на них работников (они всё ещё занимают ячейки вашего города). Вы не можете учитывать их для участия в событиях, а также не получаете за них ПО в конце игры. Если перевернутая карта делила ячейку с другой картой, она продолжает делить ячейку и после переворота.

Срыв: сбросьте 1 карту или заплатите 1 ресурс за каждую карту существа, которую не хотите переворачивать.

Пауки в земле: если вы хотите сыграть карту , сначала вы должны сбросить 2 любых ресурса и/или карты с руки (в любом сочетании). Вы не можете уменьшить количество этих ресурсов/карт при помощи свойств-скидок и должны выполнять это условие, даже когда разыгрываете карту «бесплатно».

Пауки на деревьях: положите 1  на каждую лесную локацию. Чтобы разместить своего работника в такой локации, вы должны сначала заплатить 1 любой ресурс или сбросить 1 карту с руки.


Перехват: переместите 1 карту  из своего города в город Вивьен, даже если в нём уже нет свободных ячеек. Если в вашем городе нет таких карт, переместите карту любого типа с наибольшей ценностью (если таких карт несколько, выбор делаете вы сами).

Срыв: чтобы предотвратить это, разместите на этой карте 1 работника из своего запаса. Он вернётся к вам во время вашей подготовки к следующему сезону.



Подкуп судей: Вивьен получает 3 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса, если у вас весна; 2 жетона, если у вас лето; и 1 жетон, если у вас осень. Также, для того чтобы разместить работника на любой карте события, вы должны сбросить 1 карту с руки или заплатить 1 любой ресурс.

Подражатель: Вивьен получает 2 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса за каждую карту у вас на руке.


Срыв: вы можете сбросить любое число карт с руки до того, как она начнёт получать жетоны ПО, тем самым уменьшив их количество.





Ползучий кошмар: сбросьте все карты с поляны и выложите карты им на замену. Сбросьте все карты  со своей руки. Вивьен получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен.

Срыв: заплатите 3 любых ресурса, чтобы предотвратить это.

Политическое влияние: для того чтобы сыграть карту  или применить её свойство, вы должны сбросить 1 карту с руки или заплатить 1 любой ресурс. Вы больше не можете брать новые карты  на руку. Взяв такую карту из колоды, сбрасывайте её и берите карту на замену.

Скрытая угроза: положите 1 жетон паутины на каждую основную локацию. Когда вы размещаете своего работника в любой основной локации, паучиха получает 1 жетон ПО с номиналом 1 из общего запаса. Вы можете предотвратить это, заплатив 1 любой ресурс или сбросив 1 карту с руки.

Упадок: каждый раз, когда вы играете карту , паучиха получает столько жетонов ПО с номиналом 1 из общего запаса, сколько предписывает выбранная карта подсчёта очков Вивьен.

Шёлковое ополчение: положите 1 жетон паутины в каждую одиночную основную локацию: , ,  и . Всякий раз, когда вы размещаете своего работника в 1 из этих локаций, Вивьен получает 1 жетон ПО из общего запаса. Паучиха не может размещать своих работников в этих локациях.

Энергичность: сыграйте 3 верхние карты из основной колоды в город Вивьен, даже если в нём уже нет свободных ячеек.

Срыв: Сбросьте столько карт с руки, сколько вы не хотите, чтобы Вивьен получила в свой город из колоды. Вы должны сделать это до того, как она начнёт тянуть карты.

Ягодный джем: положите жетон паутины во все основные и лесные локации, позволяющие получить хотя бы 1 ягоду или 1 любой ресурс. Чтобы разместить работника в 1 из этих локаций, вы должны заплатить 1 любой ресурс. Если вы делаете это, паучиха получает 1 жетон ПО с номиналом 1 из общего запаса. Вивьен не может размещать своих работников в таких локациях.

СПОСОБНОСТИ ИГРОКОВ



Бабочки: предел вашей руки увеличивается на 4. Вы ходите первым и начинаете игру с 12 картами на руке (с 11, если в игре 5 или 6 игроков).



Свинки: в начале игры положите перед собой в открытую стопку из всех ферм, которые участвуют в партии (если вы играете с модулем «Через сезоны», перемешайте их). В начале игры и каждый раз, когда вы подготавливаетесь к сезону, можете бесплатно разыграть верхнюю карту из стопки, применив её свойство, как и обычно. Это действие не считается за ваш ход. Кроме того, вы или другой игрок можете за действие разыграть верхнюю карту из этой стопки в свой город, оплатив её стоимость. Стоимость этих карт может быть снижена свойствами-скидками, как и обычно, однако при использовании свойств-скидок необходимо учитывать, что фермы из стопки **не считаются** находящимися на руке, на поляне или на станции. Если карту из этой стопки разыгрывает ваш соперник, вы получаете 2 жетона ПО с номиналом 1. Фермы не занимают ячейки в вашем городе.



Пауки: перед началом игры (сразу после подготовки к игре) поместите фишку Вивьен на любую локацию на игровом поле: основную или лесную, локацию «Убежище», «Путешествие», «Рынок», «Станция» или «Холм». Всякий раз, когда любой игрок (включая вас) размещает своего работника в локации с Вивьен, вы получаете 1 ресурс любого типа, которого нет в вашем личном запасе, и берёте 1 карту из колоды. Затем переместите фишку Вивьен на любую другую локацию на игровом поле. Вы ходите последним. Вы не можете использовать эту способность игрока, если играете с модулем «Королева пауков».



Ласки: после того как вы разыграли карту существа или сооружения и полностью применили её свойство, можете либо сбросить 2 карты с руки, чтобы получить 1 ягоду, 1 ветку или 1 смолу, либо сбросить 3 карты, чтобы получить 1 камушек. Эта способность не является свойством-скидкой. Вы не можете использовать полученные таким способом ресурсы, чтобы заплатить за карту, за розыгрыш которой получили эти ресурсы.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Модули «Коррин Эвертейл», «Через сезоны», «Новые легенды»

Автор идеи: Джеймс Уилсон

Развитие игры: Дэн Мэй, Кларисса Уилсон, Дэн Яррингтон

Художник: Эндрю Босли

Доп. иллюстрации: Наоми Робинсон, Натали Джонсон

Графический дизайн: Натали Джонсон, Джаред Ганнушио

Редактор: Петра Шлунк

Доп. редакция и вычитка: Шарлотта Джоунс, Крисси Пеше, Тим Шуэтц, Майкл Сир

Производство: Тим Шуэтц

Продюсер: Скай Уокер

Исполнительный продюсер и издатель: Дэн Яррингтон

Тестирование: Эндрю Альбертсен, Роб Бэлл, Кэт Слошарска-Бэлл, Джошуа и Ли Борук, Джоелль Катала, Дженнифер Дингман, Даниэль Доллофф, Габриэль Доллофф, Тим Доллофф, Жан-Франсуа Небель, Кори Ниланд, Бенджамин Лерой-Болье, Карлос Лопез, Кэтрин Паркер, Алекс Пеше, Эми Пеше, Крисси Пеше, Том Пеше, Карл Шуантес и др.

Модуль «Королева пауков»

Авторы идеи и развитие: Роб Белл, Крисси Пеше

Помощь в разработке: Джеймс Уилсон

Художник: Наоми Робинсон

Доп. иллюстрации: Эндрю Босли, Натали Джонсон

Графический дизайн: Натали Джонсон, Джаред Ганнушио, креативное агенство «Mühlenkind»

Редактор: Петра Шлунк

Доп. редакция и вычитка: Шарлотта Джоунс, Крисси Пеше, Тим Шуэтц, Майкл Сир

Производство: Тим Шуэтц


Продюсер: Скай Уокер

Исполнительный продюсер и издатель: Дэн Яррингтон

Тестирование: Джоелль Катала, Джэй Эр Грэйсен, Райан Хоррикс, Гретчен Ингрэм, Кори Ниланд, Эмили ЛаФрамбуа, Джастин Рэймонд Парк, Алекс Пеше, Эми Пеше, Крисси Пеше, Том Пеше, Карл Шуантес, Джеймс Уилсон.

© 2024 Tabletop Tycoon, Inc.



Starling Games is an imprint of Tabletop Tycoon, Inc. 

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Переводчик: Дмитрий Кравченко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Антон Русин

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.1

hobbyworld.ru



Играть интересно