

БОСС



Автор: Alain Ollier
Иллюстратор: Tony Rochon



2-4 игрока



От 10 лет



Партия 20-60 минут

Состав игры

— 27 карт городов



4 карты Бостона
4 карты Нью-Йорка
3 карты Филадельфии
4 карты Мемфиса
3 карты Канзас-Сити
5 карт Детройта
4 карты Цинциннати

— 8 карт персонажей



из Филадельфии
из Бостона
из Мемфиса
из Канзас-Сити
из Цинциннати
из Нью-Йорка
из Детройта
из Чикаго

— 5 карт полиции



— 24 кубика гангстеров-ветеранов
— 12 кубиков гангстеров-новичков
— 4 фишки игроков
— Маркер первого игрока
— 4 запрещающих маркера
— Правила игры на русском языке

— Игровое поле для подсчёта очков



Подготовка

1. Раздайте каждому игроку по 6 кубиков гангстеров-ветеранов, 3 кубика гангстеров-новичков, запрещающему маркеру и по фишке для подсчёта очков.

Пример набора для одного игрока:

Кубики гангстеров



6 кубиков
гангстеров-ветеранов



3 кубика
гангстеров-новичков



фишка
игрока



запрещающий
маркер

2. Каждый игрок кладёт свою фишку на старт поля для подсчёта очков.
3. Если вы играете вдвоём, уберите карты Канзаса, Цинциннати, Мемфиса и Филадельфии (и соответствующих персонажей). Если троём — только Мемфиса и Филадельфии и соответствующих персонажей.

4. Определите первого игрока (например, дайте маркер первого игрока самому старшему за столом).
5. Разложите карты персонажей следующим образом по порядку:

Для двух игроков



Для трёх игроков



Для четырёх игроков



Обратите внимание на карту Альфонсо Капоне: на начало игры он располагается между персонажами Нью-Йорка и Бостона.

6. Под каждой картой персонажей, кроме Альфонсо Капоне из Чикаго, положите в закрытую по одной карте города рубашкой вверх.
7. Раздайте в закрытую городские карты игрока, чтобы у каждого было по 5 карт.
8. Карты полиции перемешайте и положите рядом с игровым полем в стопку рубашкой вверх.

Победа

Побеждает тот игрок, который наберёт наибольшее количество денег к концу игры.

Ход игры

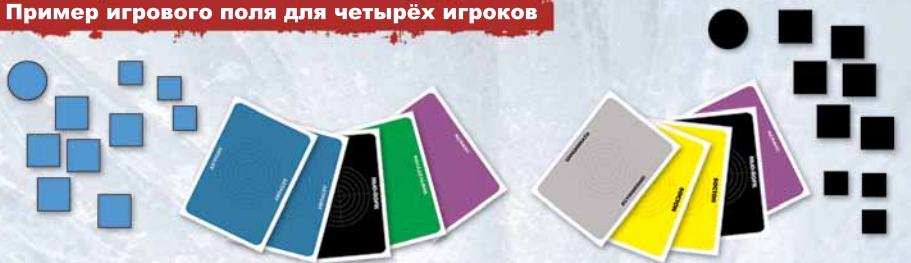
Игра состоит из 3-5 раундов, каждый раунд состоит из 5 кругов.

- Раунд заканчивается, когда у игроков нет карт на руках, плюс получены все выигрыши и штрафы.
- За два круга до конца раунда, когда у игроков на руках остаётся по 2 карты, открывается карта полиции. При появлении среди открытых карт трёх жетонов одного цвета трёх золотых или трёх серебряных игра заканчивается в конце раунда.
- В конце раунда игрок с максимальным количеством гангстеров в городе выигрывает и открывает закрытую карту этого города.



- Гангстеры-ветераны возвращаются к игрокам в конце раунда (если не были убиты, ранены или арестованы), а гангстеры-новички, отправленные в города, выходят из игры.

Пример игрового поля для четырёх игроков



Карта полиции



Поле для подсчёта очков



Маркер первого игрока



Начало раунда

Первым ходит игрок с маркером первого игрока. Вслед за ним ходят другие игроки по часовой стрелке. Когда все игроки сходили, заканчивается круг. В одном раунде 5 кругов. Во время раунда каждый из игроков может посмотреть цвета рубашек оставшихся карт других игроков.

Во время каждого из кругов игроки могут:

- Отправить гангстеров в один из городов (по желанию);
- Разыграть карту города (обязательно).

Как отправлять гангстеров?

Нужно выбрать определённое количество своих гангстеров и отправить их в один из городов, просто положив кубики на соответствующего персонажа.

- Если в городе есть гангстеры других игроков, вы можете отправлять гангстеров только в таком количестве, чтобы в результате перевес был на вашей стороне.
- Новички не могут отправляться в город без ветеранов.
- Новички и ветераны равны в силе и учитываются одинаково.
- Гангстеры, которые уже отправлены в город, остаются там до конца раунда и не могут быть перемещены в другие города.

Пример: Николай отправляет в Нью-Йорк одного гангстера. Михаил отправляет троих: ветерана и двух новичков. Николай в следующем круге решает отправить ещё гангстеров и отправляет не меньше троих, потому что даже подкрепление из 1 гангстера или двух не даст ему большинства.

Как играть карту города?

Нужно выбрать одну из своих карт на руке и положить её под карту персонажа соответствующего города в открытую.

Игроки могут пересчитать карты друг друга по рубашкам.

Последний круг раунда

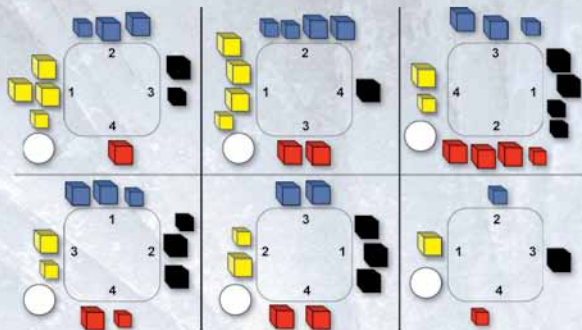
К пятому кругу у игроков остаётся в руках по 1 карте. В этом круге устанавливается особый порядок ходов.

- Первым ходит тот, у кого осталось наибольшее количество гангстеров, не отправленных в другие города. Последним ходит игрок с наименьшим количеством оставшихся гангстеров.
- Если у двух игроков гангстеров одинаково, первым ходит тот, кто ближе к игроку с маркером первого игрока по часовой стрелке.

В конце раунда первый игрок передаёт маркер следующему по часовой стрелке игроку.



Пример очередности хода, если первый игрок жёлтый:



Значение карт

— Карты выигрышей



На картах денег показана выигранная сумма. Игрок, выигравший такую карту, перемещает свою фишку для подсчёта очков по полю на соответствующее количество делений.

— Карты штрафов



Карта с символом красного креста означает, что один гангстер-ветеран игрока ранен и попадает в больницу на 1 раунд (на поле).



Карта с револьвером означает убийство одного из гангстеров-ветеранов игрока (он выходит из игры).



Карта запрета означает, что гангстерам игрока запрещено появляться в городе до конца игры. Игрок должен положить запрещающий маркер на карту персонажа этого города.



Карта с тюрьмой означает, что один гангстер-ветеран игрока попадает в тюрьму на 2 раунда (на поле).



Выигрыши и штрафы, которые можно получить в городах, перечислены внизу карт персонажей.



Пример: Детройт. Игрок может выиграть один, два, три или четыре миллиона долларов, но один из его гангстеров-ветеранов может быть убит (карта с револьвером).

Чикаго

Карта Чикаго перемещается на одну позицию вправо каждый раунд. Когда карта Чикаго попадает в крайнюю правую позицию, она больше не перемещается. В Чикаго можно отправлять гангстеров, как и в другие города, но только если игрок уже отправлял гангстеров куда-либо в текущем раунде.



■ Расположение карт перед первым раундом в игре на трёх человек



■ Расположение карт перед вторым раундом в игре на трёх человек

Подсчёт выигрышей и штрафов

Игроки, имеющие наибольшее количество гангстеров в городах, выигрывают закрытые карты этих городов в конце раунда (кроме Чикаго). В Чикаго находится Аль Капоне, который забирает себе половину денег, заработанных другими гангстерами у него в городе. Игрок, отправивший наибольшее количество гангстеров в Чикаго, получает половину денег от суммы всех последних карт городов (лежащих открыто) левее Чикаго. Карты штрафов в подсчёте для Чикаго не учитываются. Если количество денег нечётное, игрок получает половину с округлением в меньшую сторону.



Подсчёт

Чёрный игрок выиграл карту Бостона, где находилось 3 миллиона долларов.

Красный игрок выиграл запрет на въезд в Цинциннати и 3 миллиона долларов в Чикаго (4 из Детройта +3 из Нью-Йорка пополам и с округлением в меньшую сторону).

Синий игрок выигрывает карты Детройта и Филадельфии (там оказывается 1 и 3 миллиона долларов).

Жёлтый игрок выигрывает карты Канзаса и Мемфиса (1 миллион и убийство его гангстера-ветерана).



Конец игры

Игра заканчивается в тот раунд, когда появляется третий полицейский жетон одного цвета (например, третий серебряный или третий золотой).

Игрок с наибольшим количеством денег побеждает

Если у двух игроков одинаковое количество денег, преимущество у того, кто получил больший выигрыш в последнем раунде. Если и этот показатель одинаковый — тот, у кого осталось больше всего гангстеров с учётом штрафов последнего раунда.



www.mglan.ru



МОСИГРА

www.mosigra.ru



BLACKROCK Editions

© Blackrock Editions. France

© ООО «Магеллан», 2012 — русское издание.

125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.

Телефон +7-926-522-19-31.

Локализация: Д. Кибкало, С. Абдульманов,
Т. Фисейский, А. Деева, В. Герасимов, Е. Кутелова.

Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателя запрещено.

