



для 2-6 игроков – от 6 лет – продолжительность игры 20 минут

КОМПОНЕНТЫ

56 карт Глубзов, 3 белых фигурки Глубзов (квадратная, круглая, треугольная), 3 фигурки баночек краски (жёлтая, красная, голубая), 1 фигурка Мегаглубза, 6 счётчиков очков.

ПРИНЦИП И ЦЕЛЬ ИГРЫ

У каждого Глубза есть форма и цвет. Форма представлена фигурками Глубзов, а цвет – баночками краски. В каждом раунде игрок переворачивает карту Глубза. Если перед этим он сказал: «Больше Глубзов!» – нужно схватить фигурку (-и) той формы и баночку (-и) того цвета, которых больше всего на карте. Но если игрок сказал: «Меньше Глубзов!» – нужно схватить фигурку (-и) той формы и баночку (-и) того цвета, которых на карте меньше всего. Каждая фигурка или баночка, которую вы схватили правильно, приносит вам победное очко – и вы уже на один шаг ближе к цели. Но будьте бдительны: некоторые особые карты усложняют вашу задачу!

ПОДГОТОВКА

Перемешайте карты Глубзов и положите колоду на стол рубашкой вверх. Поставьте 7 фигурок (3 Глубза, Мегаглубз и 3 баночки краски) по кругу в центр стола, так чтобы между ними осталась пространство для колоды и для карт, которые участники будут складывать туда во время игры (смотрите рисунок 1 в конце буклета). Каждый игрок берёт себе счётчик очков и ставит его на нулевое деление.

Необходимое для победы количество баллов зависит от числа игроков:

2-3 игрока	4-5 игроков	6 игроков
36	24	18

КАК ИГРАТЬ

Первым ходит самый младший игрок. Он чётко говорит: «Больше Глубзов!» или «Меньше Глубзов!». Сразу после этого он быстро открывает верхнюю карту колоды Глубзов и кладёт её рядом – также в центр стола, в круг из фигурок. Очень важно, чтобы все игроки увидели карточку одновременно!

Если активный игрок сказал «Больше Глубзов!», то все игроки должны быстро схватить Глубза, форма которого чаще всего появляется на открытой карточке, и ту баночку краски, цвет которой чаще всего повторяется на ней. Возможна ситуация, когда на карточке одинаковое количество определённых форм и/или цветов, которые в большинстве. В таком случае нужно хватать всех этих Глубзов и все баночки этих цветов.

Рисунок 2. На карте (22) изображены 2 красных квадратных Глубза и 1 голубой круглый Глубз. Поскольку активный игрок сказал «Больше Глубзов!», нужно хватать квадратного Глубза и красную краску (поскольку квадратных форм и красного цвета на карточке больше всего).

Рисунок 3. На карте (30) изображены 2 синих треугольных Глубза и два жёлтых треугольных Глубза. Поскольку активный игрок сказал «Больше Глубзов!», нужно хватать треугольного Глубза, голубую и жёлтую баночки краски (треугольная форма и два цвета – голубой и жёлтый чаще всего встречаются на карте).

Если игрок сказал «Меньше Глубзов!», участники должны схватить Глубза той формы и краски тех цветов, которых совсем нет на карте! Если все формы и/или цвета изображены на карте хотя бы по одному разу, то хватать нужно Глубза той формы/баночку того цвета, которые встречаются на карте реже других! Возможна

ситуация, когда на карточке одинаковое количество определённых форм и/или цветов, которые в меньшинстве. В таком случае нужно хватать всех этих Глубзов и все баночки этих цветов.

Рисунок 4. На карте (34) изображены: 1 голубой квадратный Глубз, 1 голубой треугольный Глубз, 1 жёлтый квадратный Глубз и 1 красный треугольный Глубз. Поскольку активный игрок сказал «Меньше Глубзов!», нужно схватить круглого Глубза (круглой формы на карте нет). Но на карте изображены все цвета, поэтому взять нужно баночку красного и жёлтого цветов, которые в меньшинстве.

Важно: запрещено ставить фигурку обратно, если вы её уже схватили!

Как только игроки взяли фигурки, происходит проверка:

- за каждую правильно взятую фигурку игрок получает 1 очко и передвигает свой счётчик вперёд.
- за каждую неправильно взятую фигурку игрок теряет 1 очко и передвигает свой счётчик назад.

После проверки ход передаётся по часовой стрелке: игрок слева от предыдущего активного игрока становится новым активным игроком. Начинается новый раунд.

Особые карты:



• **Мегаглубз** – это очень необычный разноцветный Глубз! Когда вы видите его на карте – не обращайтесь внимания на остальных Глубзов, а тут же хватайте Мегаглубза! Те, кому это удастся, получат сразу 3 очка!



• **Прочь, Глубзы!** Когда вы видите на карте одну или несколько луп, вы должны схватить как можно больше фигурок – вне зависимости от их формы и цвета! В этом случае каждая взятая вами фигурка будет считаться как 1 очко, даже Мегаглубз.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда один из игроков набрал нужное количество очков (см. таблицу в разделе ПОДГОТОВКА), он побеждает!

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

А) Вариант **«Больше»:** активный игрок ничего не говорит, и всегда нужно хватать Глубза, форма которого чаще всего появляется на открытой карточке, и ту баночку краски, цвет которой чаще всего повторяется на ней.

Б) Вариант **«Меньше»:** активный игрок ничего не говорит, и всегда нужно хватать Глубза той формы и краски тех цветов, которых совсем нет на карте. Если они все есть на карте, хватать нужно Глубза той формы и краски тех цветов, которых на ней меньше всего.

Примечание: вне зависимости от выбранного варианта («Больше» или «Меньше»), правила «Мегаглубз» и «Прочь, Глубзы!» остаются такими же, как и в базовой игре.

ДЛЯ ДЕТЕЙ

Маленькие Глубзики!

Существует два варианта упрощения игры, которые можно комбинировать между собой.

А) Уберите особые карты с Мегаглубзами и/или Лупами и играйте по базовым правилам.

Б) Играйте только с одним признаком – только цвет или только форма, чтобы сократить число фигурок, которые нужно схватить.