

# POTOMAC



5 *ans years*  
*años Jahre*  
-10

FR

GB

D

NL

E

I

P

DK

S

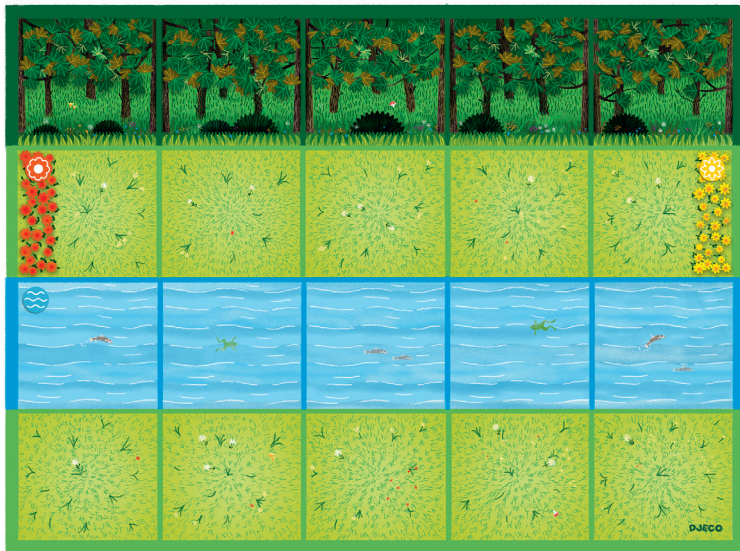
RUS



# POTOMAC

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto • Inhoud  
Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект

x 1



x 1



x 2



x 2



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



x 2

## Кооперативная игра

Возраст: 5–10 лет

Количество игроков: 2–4

Продолжительность партии: 15 минут

**В комплекте:** 1 игровое поле, 2 плота, 4 карточки «бонус», 6 фишек «животные», 1 фишка «волк», 1 кубик.

**Животные хотят попасть в лес на другом берегу реки Потомас.**

**Для этого им нужно переправиться через реку, а затем пройти через поляну!**

**Цель игры.** Potomas — кооперативная игра. Игроки должны помочь шести животным добраться до леса, чтобы ни одно из них не попало в водопад или в лапы к волку.

**Подготовка к игре.** Положите игровое поле в центре между игроками. Поставьте животных на отправной берег, а волка — на поляну. Карточки «бонус» положите лицевой стороной вниз на клетки леса, а плоты положите на реку, как показано на схеме ниже. Кубик положите рядом с игровым полем.



## Ход игры

Начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Это кооперативная игра — игроки могут ходить любыми персонажами. Вы можете обсуждать все вместе, каким персонажем сходить, но окончательное решение принимает игрок, выполняющий ход.

**Путь животных.** Животные должны переправиться через реку, используя плот, а затем перейти через поляну, чтобы попасть в лес.

Игрок бросает кубик:

○ Переместите любое животное (кроме волка) на одну клетку по горизонтали или по вертикали (но не по диагонали).

🌊 Переместите плот на реку на одну клетку вправо.  
Если на плоту стоит персонаж, он также перемещается!

Если плот выходит за пределы поля, это значит, что он упал в водопад. Этот плот выходит из игры до конца партии. Тогда на первую (самую левую) клетку реки нужно положить второй плот. Если и второй плот упадет в водопад, больше плотов не будет и переправиться через реку будет невозможно!

**Примечание.** То есть на реке не может быть два плота одновременно. Второй плот вступает в игру, когда первый упал в водопад.



Переместите волка на одну клетку в сторону красных цветов (влево). Если волк уже стоит на самой левой клетке поля, он отступает на одну клетку назад.



Переместите волка на одну клетку в сторону желтых цветов (вправо). Если волк уже стоит на самой правой клетке поля, он отступает на одну клетку назад.

- На одной клетке может стоять не более двух животных одновременно.
- Если животное добралось до клетки леса, его больше нельзя перемещать.
- Если волк пришел на клетку, где стоит животное, волк хватает его!

Игрок выполняет действие, выпавшее на кубике, а затем ход переходит к следующему игроку и тот бросает кубик.

### Карточки для защиты

В комплект входит 4 карточки «бонус». Положите их на 4 из 5 клеток леса. Если игрок привел животное на одну из этих клеток, он зарабатывает лежащую на ней карточку. Заработанные карточки становятся общими, и любой игрок может использовать их в любой момент в ходе партии.

За один ход можно использовать только одну карточку «бонус».

Использованные карточки «бонус» выходят из игры.



**ОСТАНОВКА ВОЛКА:** если игрок использовал эту карточку, волк не может перемещаться, даже если это перемещение выпало на кубике.



**ПРЫЖОК:** если игрок использовал эту карточку, животное перепрыгивает через волка.

**1. По горизонтали:** животное уворачивается от волка, если тот пришел на клетку, где оно стоит. Волк встает на место животного, а животное встает на место волка.

**2. По вертикали:** совершив прыжок с плота, животное сразу попадает в лес.

### Конец игры

Партия заканчивается, когда все шесть животных добрались до леса на другом берегу реки целыми и невредимыми. Отлично! Все игроки победили!

Но если в ходе партии одно из животных попало в лапы к волку или упало в водопад вместе с плотом, партия проиграна для всех!

Если оба плота покидают игровое поле до того, как все животные пересекут реку, игра также будет проиграна.

**Примечание.** Чтобы упростить игру, можно играть пятью животными вместо шести (поставьте по одному животному на каждую клетку «старт»).