

ЛИГА ВЫДАЮЩИХСЯ ЗЛОДЕЕВ

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ РЕАКЦИЯ

Скорость реакции хороша не только на Диком Западе (это там, где из секретных объектов – только салун, вместо астероидов – шестизарядный кольт, а миньон только один, и это лошадь). В космосе тоже найдутся мастера проделывать коварные трюки на запредельной скорости! Например... кого бы привести в пример... даже и вариантов-то других нет... ну, например, я.

Р-раз – и вот уже *другой злодей*, который секунду назад потирал грязные ручонки в ожидании своего отвратительного успеха, обнаруживает себя у осколков своих бессмысленных надежд. Его проект не достроен в срок, а нападение его лучших миньонов-оперативников отбито. Быстрая реакция – решает!!

СКОРОСТНЫЕ КОМПОНЕНТЫ



Подготовка

Замешайте карты миньонов с ответной реакцией в колоду миньонов.

Каждый злодей должен быть предупрежден, что эти карты в игре, и знать, как они действуют. Особенно – «Диверсия» и «Миньоны на подмену».

Секундочку... вам сюрприз!

Карту миньонов с ответной реакцией можно сыграть как турбоспецназ, когда выполнено указанное на ней условие. Это может произойти в чужой ход, в свой (теоретически), да и вообще когда угодно. Некоторые из этих карт даже можно сыграть против себя, но обычно незачем.

Верхняя часть карт с ответной реакцией (стройотряды) ничем не отличается от обычных карт миньонов. Нижняя часть карты (спецназ) не действует, если вы сыграли такую карту как стройотряд.

Быстрее, а то опоздаешь!

1. Вы можете сыграть карту миньонов с ответной реакцией только сразу после того, как выполнено соответствующее условие. Вы не можете отложить это на потом. У вас считанные секунды на принятие решения, пока другой злодей готовится совершить следующий шаг.

2. Когда эти карты в игре, игроки должны делать небольшую паузу после того, как сыграли стройотряд на проект или применили спецназ против другого злодея. Дайте другому игроку пару секунд на принятие решения, станет ли он играть карту миньонов с ответной реакцией (если она у него есть).

Далее мы рассмотрим каждую из карт дополнения «Ответная реакция» подробно.

Диверсия

Как только злодей сыграл стройотряд на проект с руки, поместите под этот стройотряд карту «Диверсии» (поверните её на 90°, чтобы не путать со стройотрядами). Стройсила этого отряда уменьшена на 100 млн. Да, вы абсолютно правы – таким образом можно помешать другому злодею достроить свой проект!

Будучи сыгранной как спецназ, «Диверсия» не считается за стройотряд и не может быть целью для игровых эффектов. Фактически, она лежит как напоминание. Как только стройотряд, к которому она присоединена, перестанет быть стройотрядом (отправится в сброс или вернётся в руку), сбросьте «Диверсию».

«Диверсию» нельзя сыграть против стройотряда, который был помещён на проект (с помощью каких бы то ни было эффектов). Добавим, что даже с таким ограничением «Диверсия» считается наиболее опасной картой миньонов в «Лиге выдающихся злодеев».



ВЕЖЛИВОСТЬ КРАСИТ ЗЛОДЕЯ! Когда в игре участвует «Диверсия» и один из злодеев достраивает проект «впритык», считается хорошим тоном спросить других злодеев, не хочет ли кто сыграть «Диверсию». Кстати, задавая этот вопрос, очень полезно держать в руке «Защитный купол»...

Защитный купол

Когда сыгран спецназ, нацеленный лично в вас (например, «Визит вежливости»), на ваш стройотряд (скажем, «Публичное



похищение»), на ваш проект (допустим, «Бартерный обмен») или секретный объект, в ответ сыграйте «Защитный купол», чтобы полностью отменить действие этого спецназа. Обе карты – отменённая и «Защитный купол» – отправляются в сброс.

Действие спецназа отменяется *полностью*. Например, если вы отменяете «Бартерный обмен», свойство которого гласит «Разрушите свой проект, затем возьмите себе проект другого злодея, на котором нет стройотрядов», злодей возвращает свой разрушенный проект назад.

Однако «Защитный купол» бессильна против спецназа без чёткой цели. Как пример, она не поможет против «Сетевого



вируса» («Каждый злодей разрушает один свой проект, на котором нет стройотрядов»). Зато пригодится против карты «Защитные меры», которая пытается сделать что-то подлое с жетоном астероидной устойчивости на вашем стройотряде или секретном объекте (это считается вероломным нападением, конечно же!).

«Защитный купол» можно играть в ответ на «Диверсию», а также против «Миньонов на подмену» — про которых мы далее и расскажем.

Миньоны на подмену

Сразу же, как только другой злодей сыграл стройотряд на свой проект с руки, вы можете поместить «Миньонов на подмену» на его место, а сам стройотряд забрать себе в руку как карту миньонов. Таким образом, вы можете похитить карту миньонов со стройсилой 600 или 700 млн, при этом, возможно, не дав другому злодею достроить проект. Это уже замечательно!

Но эффективность «Миньонов на подмену» этим не ограничивается. Как только заканчивается ход, во время которого эта карта была сыграна как спецназ, сделавшись стройотрядом, она самоуничтожается (по смыслу — миньоны разворачиваются и уходят, презрительно хмыкнув напоследок). В этот момент она считается стройотрядом того злодея, которому её подсунули, так что если у него есть эффекты, связанные с

уничтожением его стройотряда, то они сработают.

«Миньонов на подмену» нельзя сыграть против стройотряда, который был помещён на проект (с помощью каких бы то ни было эффектов). И ещё — нельзя сыграть в ответ на «Скрытые резервы», сыгранную как спецназ. Пора рассказать о ней!

Скрытые резервы

Как только ваш стройотряд на проекте был любым способом уничтожен, вы можете поместить «Скрытые резервы» как стройотряд на его место. Эта карта миньонов применима всегда, когда слова «уничтожение» и «стройотряд» встречаются вместе.

«Скрытые резервы» не применяется, если против вас сыграна «Свой среди чужих» (меняет стройотряды местами, но не уничтожает). Зато «Скрытые резервы» отлично взаимодействует с картами миньонов «Катапультированный» и «Публичное похищение» (в обоих случаях — заменяет ваш стройотряд, который вы сами уничтожили), а также, например, с картой доминирования «Репатриатор Рекс».

