



ПРАВИЛА ИГРЫ



Селин Питерс, Рафаэль Ванлемпуттен



По окончании расследования дело передаётся в суд первой инстанции, где обеим сторонам — защите и обвинению — предоставляется слово. Согласно процедуре, присяжные заседатели встречаются за закрытыми дверями для обсуждения и вынесения вердикта, следуя своему внутреннему убеждению.

Настольная игра «За закрытыми дверями» позволит вам стать участниками этого процесса!

От присяжных не требуется найти изъяны в деле или установить меру наказания — лишь вынести свой вердикт по конкретному обвинению.

Как и в реальной жизни, в конце вы не получите однозначного ответа.

СУДЬБА ОБВИНЯЕМОГО ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ВАШИХ РУКАХ!



КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ



*Компоненты игры могут отличаться от изображённых.

- 1 поле с местом преступления
- 4 запечатанных конверта с материалами дела
- 12 карт присяжных
- 24 карты для финального голосования (12 карт «виновен» и 12 карт «не виновен»)
- 1 запечатанный конверт с послесловием

1. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



ВНИМАНИЕ: игра содержит запечатанные компоненты, которые вам необходимо открывать по ходу игры. Не открывайте их без соответствующей инструкции!


- Карты присяжных (2) должны открываться строго в порядке следования номеров;
- Конверты с материалами дела (3) должны открываться только после получения соответствующей инструкции;
- Конверт с послесловием (5) можно открыть только после окончания игры.

Перед началом игры необходимо выполнить следующие шаги:

1. Положите **поле с местом преступления (1)** в центр стола и внимательно изучите его.
2. Раздайте игрокам **карты присяжных (2)** по часовой стрелке в порядке возрастания номеров. Если игроков меньше 12, то некоторые (или все) игроки получают более 1 карты. К примеру, при игре вчетвером у первого игрока окажутся карты с номерами 1, 5 и 9. Каждый игрок кладёт свою(-и) карту(-ы) присяжного(-ых) перед собой рубашкой вверх. Не смотрите на лицевую сторону карт!
3. Положите **4 запечатанных конверта с материалами дела (3)**, **карты для финального голосования (4)** и **запечатанный конверт с послесловием (5)** неподалёку.

2. ХОД ИГРЫ

В ходе игры участники по очереди открывают **карты присяжных**. Эти карты указывают игрокам на детали расследования, призывают начать обсуждение какого-либо вопроса или совершить какое-либо действие.



Игрок может открыть карту присяжного только в свой ход, соблюдая при этом порядок следования номеров!

Дождавшись своего хода, прочтите текст с вашей карты присяжного (если не указано иное).

Выполните указание с вашей карты, затем положите её возле поля с местом преступления рубашкой вверх и передайте ход следующему игроку.



3. ГОЛОСОВАНИЕ

В определённые моменты игры присяжные должны выразить свою позицию.

ГОЛОСОВАНИЕ ПОДНЯТИЕМ РУКИ

В любой момент игры игрок может узнать мнение других присяжных, задав вопрос: «Кто считает, что обвиняемый виновен?»

ФИНАЛЬНОЕ ГОЛОСОВАНИЕ

В конце игры участники проводят финальное голосование, которое определит окончательный вердикт. Игроки голосуют **анонимно** при помощи **карт для финального голосования**. Каждый игрок получает по 2 карты («виновен» и «не виновен»), а затем кладёт одну из них рубашкой вверх в центр стола. Оставшуюся карту он кладёт возле себя также рубашкой вверх. Когда все сделают свой выбор, один из игроков должен перемешать карты в центре стола, а затем открыть их и произвести подсчёт голосов.

Каждый игрок имеет только 1 голос.



= НЕ ВИНОВЕН



= ВИНОВЕН

Решение достигается большинством голосов.

Если большинство не было достигнуто, то обсуждение продолжается до тех пор, пока чаша весов не склонится в какую-либо сторону. Соберите все **карты для финального голосования** лицом вниз, перемешайте и заново раздайте игрокам. Финальное голосование может повторяться неограниченное число раз.

4. КОНЕЦ ИГРЫ

Конец игры наступает, когда выполнены следующие условия:

1. Все **12 карт присяжных** разыграны, а указания на них выполнены.
2. **Финальное голосование** состоялось, и решение было достигнуто большинством голосов.
3. **Вердикт** был оглашён.



Подойдите к созданию атмосферы совещательной комнаты ответственно. Отложите телефоны в сторону, и никаких обеденных перерывов! Подумайте, что вы можете сделать еще: воссоздать обстановку комнаты для присяжных, надеть соответствующие костюмы, включить подходящую музыку...

5. КОНВЕРТ С ПОСЛЕСЛОВИЕМ

После того как вердикт был оглашён, игроки могут открыть конверт с послесловием. Оказался ли ваш приговор справедливым? В настоящем суде присяжные не узнают ответа на этот вопрос, но, по сравнению с ними, у игроков есть небольшое преимущество!



Послесловие раскроет новый факт и намекнёт на реальное положение дел. Оно может как уверить вас в вашем решении, так и заставить усомниться в нём.

ЧТО ИМЕННО ОНО СООБЩАЕТ ВАМ?

Обсудите свои мысли с другими игроками!



РАСТЯНИТЕ ПРОЦЕСС НА НЕСКОЛЬКО ДНЕЙ

Каждый день открывайте по одной или несколько карт присяжных и выполняйте соответствующие указания. Так вы сможете почувствовать себя настоящими присяжными, поскольку в реальной жизни судебный процесс занимает не один день.



Записывайте информацию обо всех участниках дела, чтобы ничего не забыть!

МОЖЕТЕ ПРИСТУПАТЬ К ИГРЕ!

**Вам прилась по душе работа присяжного?
Сыграйте и в другие игры серии
«За закрытыми дверями»!**

Éditions



© Éditions FKA 2022



**Больше интересных настольных игр для взрослых
и детей на сайте компании «Стиль Жизни»**

www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр?
Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании
«Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из
денежных призов! Подробности на сайте:

www.lifestyleltd.ru/authors