

Игрушки

Правила предназначены для взрослых

Состав игры

• 70 карт

На лицевой стороне — игрушки разных цветов



На обороте — один из шести цветов: красный, синий, жёлтый, зелёный, коричневый, фиолетовый



Каждый игрок должен найти на открытой карте игрушку или часть игрушки, раскрашенную в тот же цвет, который лежит перед ним, и назвать этот элемент. Тот, кто сделал это первым, забирает открытую карту себе и кладёт её поверх своей карты оборотной (цветной) стороной вверх. Таким образом, лежащий перед ним цвет может измениться, и на следующем ходу придётся искать элемент нового цвета. Затем этот игрок делает следующий ход, переворачивая новую карту.

Если несколько игроков считают, что сказали нужное слово одновременно, пусть остальные игроки решат, кто из них был первым. Если же достичь согласия не получается, уберите спорную карту под низ колоды и откройте новую.

Подготовка к игре

Перетасуйте колоду карт. Выложите перед всеми игроками по одной карте оборотной (цветной) стороной вверх.

Положите оставшуюся колоду на середину стола также оборотом вверх. Все игроки должны хорошо видеть эти карты.

Первый ход делает старший игрок.

Ход игры

Игрок открывает верхнюю карту колоды. Это нужно делать быстро и таким образом, чтобы все игроки увидели игрушки одновременно.



Пример хода



Саше надо найти и назвать своими словами предмет жёлтого цвета, Маше — красного, а Феде — коричневого. Саше подходит «кузов», Маше — «лодка», а Феде — «ствол ёлки». Кто из них раньше назовёт предмет, тот и заберёт карту.

Совет игрокам

«Игрушки» — игра для весёлой компании. Не нужно играть всерьёз и пытаться набрать очки во что бы то ни стало. Уступайте своим друзьям, а они будут уступать вам :)

Конец игры

Игра заканчивается, когда закончились карты в колоде. Каждый игрок подсчитывает, сколько карт лежит в стопке перед ним.

Побеждает игрок, у которого больше всего карт. В случае ничьей побеждает младший из претендентов.

Вариант игры

Если все игроки согласны, попробуйте усложнённый вариант игры. Если кто-нибудь неправильно назвал элемент своего цвета, он получает штраф — убирает в коробку нижнюю карту своей стопки. Если у игрока только одна карта, штраф на него не действует.

Создатели игры

Автор игры: Евгений Никитин
Развитие игры: Петр Тюленев
Продюсер: Николай Пегасов
Художник: Наталья Садикова
Благодарность от автора: Анастасия, спасибо за дочку!

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова
Корректор: Ольга Португалова
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.



Играть интересно

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2018 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. hobbyworld.ru