

УСПЕШНЫЙ КЕЙС

Правила игры

Цель игры

Остаться последним игроком с картами.

Подготовка к игре

Перемешай карты и раздавай их игрокам лицевой стороной вниз по одной карте до тех пор, пока у каждого из них на руке не окажется наибольшее одинаковое количество карт, которое возможно при данном числе игроков (но не больше 5 карт).

Оставшиеся карты отложи в сторону лицевой стороной вниз — это гробница.

Ход игры

Первым ходит игрок, сидящий слева от того, кто раздавал карты. Игроки совершают ходы по часовой стрелке. В свой ход игрок должен выполнить **что-то одно**:

- 1) **Сыграть действие**: сбрось карту действия и сделай то, что на ней написано.
- 2) **Сыграть предмет**: выложи карту предмета с руки на стол перед собой лицевой стороной вверх. Свойство этого предмета можно будет использовать только в твой **следующий** ход.
- 3) **Использовать предмет**: если в начале твоего хода перед тобой лежит предмет, он находится в игре и ты можешь использовать его свойство, если это возможно. (Внимательно читай, что написано на карте, — возможно, предмет после использования придётся сбросить).
- 4) **Сбросить предмет**: если в начале твоего хода перед тобой лежит предмет, сбрось его.

Проигрыш

Если у тебя нет карт ни на руке, ни в игре, ты проигрываешь и немедленно выбываешь из игры.

Победа

Игрок, у которого остались карты на руке или в игре, когда все остальные игроки выбыли из игры, побеждает.

Вот и всё! Можно играть! Дальше вы найдёте ответы на вопросы, которые могут возникнуть в ходе игры, и другую полезную информацию.

Общие термины

Гробница: карты, оставшиеся после раздачи.

Карты на руке: карты, которые ты держишь у себя на руке. Когда ты берёшь карту, она, как правило, попадает к тебе на руку, и впоследствии её можно будет сыграть. При необходимости игроки могут уточнять, сколько карт находится на руках других игроков.

Карты в игре: это твои предметы, которые находятся у тебя не на руке. Они считаются твоими картами, но свойства карт «Колесо фортуны», «Вихрь», «Подмена» и «Дай-ка лучше я» на них не действуют. Свойство предмета нельзя использовать в тот же ход, в котором он был выложен на стол. Карты в сбросе, в гробнице и на руке не находятся в игре.

Часто задаваемые вопросы

Вопрос: что произойдёт, если два последних игрока одновременно лишатся всех своих карт? Например, если я использую «Красную кнопку», чтобы уничтожить чужой «Макгаффин», и таким образом сброшу две последние карты в игре?

Ответ: будет ничья и победит дружба!

Вопрос: что такое «макгаффин»?

Ответ: макгаффин (сущ.) — термин, которым киносценаристы обозначают нечто такое, что действующие лица истории непременно желают заполучить. При этом персонажи могут даже не знать, что это и в чём его ценность. Как говорил режиссёр Альфред Хичкок: «Неважно, что это за вещь; главное, что все хотят ею обладать». Примеры макгаффинов: Святой Грааль, Мальтийский сокол и та штука из чемоданчика в «Криминальном чтиве».

Как играть без стола

В «Успешный кейс» можно играть в любых ситуациях: например, сидя вокруг костра, на остановке под дождём или в длинной очереди. Вместо того чтобы выкладывать карты предметов перед собой на стол, держи их в руке вместе с остальными картами — просто переверни так, чтобы другие игроки видели их лицевые стороны. Игрок справа от текущего держит коробку с игрой, на которой лежит стопка сброса, а гробница располагается в коробке. Передав ход следующему игроку, заведи предыдущего коробку и стопку сброса.

Создатели игры

Автор: Эндрю Луни

Иллюстратор: Алекс Брэдли

Дизайн коробки: Мередит Шелтон

Игру тестировали: команда Looney Labs, Wunderland Toast Society, Pyramid People, Captain Pump's Raiders и множество игроков на фестивалях и вечеринках.



Copyright © 2022
by Looney Labs, Inc.
PO Box 761
College Park, MD, 20741 USA



© 2022 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены.
hobbyworld.ru

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Дарья Дунайцева

Переводчик: Александр Бурдаев

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

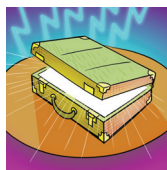
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. Версия правил 1.0

СВОЙСТВА КАРТ

В этом разделе перечислены все 24 карты и приведено краткое описание их свойств.

КАРТЫ ПРЕДМЕТОВ



Макгаффин

Если это твоя единственная карта, можешь играть её сколько угодно раз.



Запасной макгаффин

Если настоящего «Макгаффина» нет в игре, им считается эта карта. В противном случае она совершенно бесполезна.



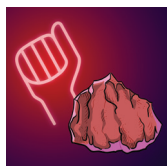
Корона

Все обязаны называть тебя «Ваше Величество». Если эта карта лежит у тебя на столе, можешь пропускать ход, если в игре нет «Макгаффина».



Деньги

Сбрось эту карту, чтобы купить находящийся в игре предмет другого игрока или взять случайную карту из его руки себе на руку.



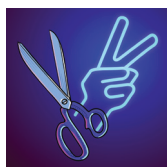
Камень

Можешь сбросить «Ножницы», если они находятся в игре.



Ножницы

Можешь сбросить «Бумагу», если она находится в игре.



Бумага

Можешь сбросить «Камень», если он находится в игре.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

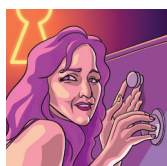


Торговец

Если предметы есть только у одного игрока, укради один из них.

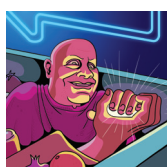
Если хотя бы у двоих — обменяй один предмет одного игрока на один предмет другого игрока.

Если предметов ни у кого нет, ничего не происходит.



Вор

Укради находящийся в игре предмет или карту с руки другого игрока и возьми себе на руку.



Мусорщик

Посмотри карты в стопке сброса, выбери любую, покажи остальным игрокам и возьми её себе на руку.



Расхитители гробниц

Не глядя возьми случайную карту из гробницы себе на руку.



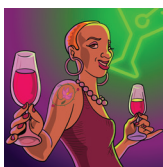
Шпион

Посмотри карты на руке другого игрока.



Дознаватель

Если у кого-то из игроков (кроме тебя) есть «Макгаффин», он должен его показать. Если «Макгаффин» никто не показал, игрок, у которого есть «Запасной макгаффин», должен его показать.



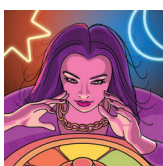
Ассасин

Если перед кем-то из игроков лежит «Корона», сбрось её. Если нет — сбрось любой предмет в игре или случайную карту с руки любого игрока.



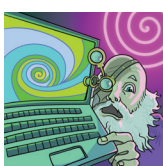
Красная кнопка

Сбрось любой предмет в игре. Если предметов в игре нет, сбрось случайную карту с руки любого игрока.



Колесо фортуны

Каждый игрок должен передать все карты со своей руки соседу. Направление обмена выбирает тот, кто сыграл эту карту.



Вихрь

Если ты сыграл эту карту, все игроки передают тебе карты с рук. Перемешай эти карты и раздай их обратно по часовой стрелке, начиная с себя.



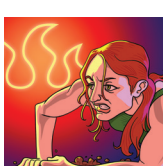
Подмена

Обменяйся картами с руки с другим игроком по своему выбору.



Дай-ка лучше я

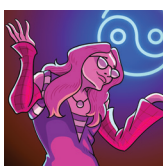
Возьми случайную карту с руки другого игрока и немедленно сыграй её.



Я ещё жив!

Если это твоя последняя карта любого типа, укради карту с руки другого игрока или любой предмет в игре, кроме «Макгаффина» и «Запасного макгаффина».

Если у тебя есть другие карты, ничего не происходит.



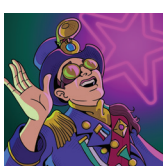
Незнайка

Пожми плечами.



Хиппи

Покажи знак мира.



Церемониймейстер

Помашки рукой.



Давай кулак

Стукнись кулаками с другим игроком.