



## Катарина



Снайпер: дальность простого удара 6

Очередь: если на вашей клетке нет противника, то играя карту Атака, можете сбросить еще одну Атаку с руки, чтобы нанести три простых удара вместо одного.



## Болто



Регенерация: В начале раунда излечивается на 2

Толстокожий: получив 4 или более урона, тут же излечивается на 1.



## Гайя



Повелитель ветров: в начале раунда может выбрать до двух героев и подвинуть каждого из них на 1.

Опека воздуха: сохраняет всю не потраченную ману, включая дополнительную.







## Магмайзер

**Опека лавы:** в начале раунда берет дополнительную картой Защиту и Сопротивление.



1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---



## Андриэль

**Опека небес:** в конце раунда излечивает себя и союзников на 1.

**Инквизитор:** в конце раунда ранит одного противника на 1.

**Левитация:** в начале раунда может передвинуться на 1 клетку



1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



## Роланд де Лак

**Фартуна:** в начале раунда может пересдать свои карты.

**Засада:** может пропускать свой ход, не завершая раунд.



1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---



# Азазель



Магический вампиризм: используя умение, излечивается на 1.

Левитация: В начале раунда может передвинуться на 1 клетку.



1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---