

# Спасайся, кто может!



**У вас появилась уникальная возможность спасти Мир от пришельцев! Четверка самых злых хулиганов-инопланетян собирается захватить Землю. И только самый пытливый сыщик сможет этому помешать, если напряжет свои мозги и вычислит злодеев!**

Количество игроков: от 2 до 6.

Возраст игроков: от 6 лет и старше (будет интересно даже взрослым).

Игра развивает логику и наблюдательность, а также способность генерировать и выражать мысли.

## **В коробке**

70 карт с изображениями четверок инопланетян.

Правила игры.

## **Цель игры**

Вычислить первым четверку инопланетян.

## **Подготовка к игре**

Одного из игроков назначают «агентом Земли», а все остальные становятся «сыщиками».

## **Процесс игры**

Агент выбирает одну карту, которую прячет у себя: на ней изображены четыре инопланетянина-злодея — и эта информация известна только ему. Остальные карты агент тасует и кладет на стол стопкой лицом вниз.

В процессе игры сыщики делают запросы агенту. Для каждого запроса любой из сыщиков берет из стопки одну карту и выкладывает ее на стол лицом вверх. Агент (будучи скованным в своих действиях) сообщает лишь, сколько инопланетян на этой карте совпадает со злодеями, изображенными на его карте (их может быть 0, 1, 2 или 3). Выложенные карты желательно сортировать по количеству совпадающих злодеев и оставлять открытыми для сыщиков.

Как только кто-то из сыщиков догадывается, какие четыре инопланетянина изображены на карте у агента, он кричит: «Я готов спасти Землю!» — и называет угаданную им четверку: если она оказывается правильной, то игра заканчивается его выигрышем, а если нет — продолжается дальше, но без его участия.

## **Усложнение игры**

Можно потребовать от сыщика дать строгое обоснование своей версии.

## **Упрощение игры**

Если младшим игрокам задание покажется слишком трудным, то можно упростить игру следующим образом: выбрать одного (например, самого неприятного) инопланетянина и вывести из игры все карточки с его изображением — тогда останется не 70 карточек, а 35, и выбирать придется не из 8 злодеев, а из 7.

## **Окончание игры**

Кто из сыщиков первый вычислил четверку инопланетян на карте агента, тот и победил в игре!