

**Дорогие друзья! Перед вами удивительная и весёлая игра "Кроко-deal" ("Крокодил"), одна из любимых игр всех детских и молодёжных компаний.**

**В игру «Крокодил» играют сравнительно давно. Придумывать слова и фразы, объяснять и показывать их жестами, можно было и дома с семьёй, и во дворе с друзьями. А уж для шумных молодёжных компаний «Крокодил» - незаменимая игра. Наверняка, вы не раз играли в «Крокодил» или похожую игру, видели, как в неё играют по ТВ или в сети Интернет. Возможно, вы называете её «Ассоциации», «Пантомима», «Шарады»... Названий много, но принципы, заложенные в игре, одни. Тем не менее, правила в этих играх немного различаются, поэтому, необходимо прочитать текущие правила и принять их на вооружение, чтобы не было споров во время игры.**

### **Правила игры:**

**Сейчас вы держите в руках настольную игру «Крокодил» с большим набором карточек и заданий. Для игры не надо специального оборудования и помещения, достаточно лишь веселой компании минимум из четырёх человек.**

Участники игры делятся на две или более команды. Команда, выбросившая большее количество очков на кубике, начинает игру. Далее команда выбирает игрока, который первым запустит игровой процесс. Игрок решает, как он будет представлять своей команде задание: объяснять или показывать. От этого зависит количество очков, которые получит команда, если угадает слово, название или пословицу. Затем игрок вытягивает из колоды карточку и бросает кубики. Цифры на кубиках указывают номера заданий на карточке. Если выпал дубль, то игрок может выбрать второе задание из карточки по его собственному усмотрению. Переворачиваем песочные часы, игра началась. За 1 минуту игрок должен объяснить или показать, а его команда угадать 2 задания из карточки. В случае, если команда угадывает оба задания быстрее, чем за 1 минуту, то на оставшееся время игрок может выбрать третье и более заданий по желанию. Игрок, который будет объяснять, может вдвое увеличить количество очков за угаданное его командой задание, если воспользуется дополнительной карточкой «Актёрский талант». В этом случае он объясняет задание в образе персонажа, который выпал на этой карточке. Через 1 минуту команда подсчитывает очки, а «открокодилившийся» игрок возвращается в свою команду. Ход переходит к другой команде.

Нежелательно, чтобы один и тот же игрок всё время объяснял (показывал) слова, а другие только угадывали. Гораздо веселее, когда все члены команд участвуют в игре.

**Команда, набравшая в ходе игры 121 очко становится победителем!**

**В комплект игры входят:**

**335 карточек по 6 заданий в каждой (более 2000 заданий)**

**15 дополнительных карточек «Актёрский талант»**

**Песочные часы (1 мин.)**

**Кубики – 2 штуки.**

**Блокнот для записи счета**

**Наши правила не являются обязательными. Если вам интереснее играть в «Крокодил», используя классические или свои собственные любимые вами правила, наши карточки отлично подойдут для всех вариантов.**

### **Таблица начисления очков:**

Задание из карточки	Игрок объясняет	Игрок объясняет с учетом карточки «Актёрский талант»	Игрок показывает
Существительное	1	2	2
Глагол	1	2	2
Герой/персонаж	2	4	5
Название худ.фильма	3	6	6
Пословица / поговорка	4	8	8

**Желаем вам захватывающего, весёлого, динамичного отдыха!**